

IN3138HD

User's Guide
Mode d'emploi
Benutzeranleitung
Guía del usuario

Guia do Usuário
用戶指南
用戶指南
Руководство по пользователю



Regulatory Model: IN3138HD
3534324301
DISPERINDAG No. 0287/1.824.51/09.03

InFocus
The New Way to Collaborate

Droits d'auteur

Cette publication, y compris les photos, illustrations et logiciels, est protégée par les lois internationales des droits d'auteur, avec tous droits réservés. Ni ce manuel, ni aucun extrait de celui-ci, ne peut être reproduit sans la permission écrite de l'auteur.

© Copyright 2013

Avis de non responsabilité

Les informations contenues dans ce document peuvent être modifiées sans avertissement. Le fabricant ne fait aucune déclaration ou garantie quant au contenu ci-inclus et se dégage de toute responsabilité de garantie ou de commerciabilité ou d'adéquation pour tout usage particulier. Le fabricant se réserve le droit de réviser cette publication et de modifier de temps en temps son contenu sans aucune obligation de la part du fabricant d'en informer quelque personne que ce soit de telles révisions ou changements.

Identification des marques déposées



Kensington est une marque déposée aux U.S.A. d'ACCO Brand Corporation avec des inscriptions émises et applications en attente dans d'autres pays à travers le monde.



HDMI, le logo HDMI et Interface Multimédia Haute Définition sont des marques commerciales ou déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.

Apple, Macintosh et PowerBook sont des marques de commerce ou des marques déposées d'Apple Computer, Inc. IBM est une marque de commerce ou une marque déposée d'International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint et Windows sont des marques de commerce ou des marques déposées de Microsoft Corporation. Adobe et Acrobat sont des marques de commerce ou des marques déposées d'Adobe Systems Incorporated. DLP®, DLP Link et le logo DLP sont des marques déposées de Texas Instruments et BrilliantColor™ est une marque de commerce de Texas Instruments. InFocus, In Focus et INFOCUS (stylisé) sont des marques commerciales ou des marques déposées de InFocus Corporation, aux États-Unis et dans d'autres pays.

Tous les autres noms de produits cités dans ce manuel appartiennent à leurs propriétaires respectifs et sont reconnus comme tels.

Consignes de sécurité importantes

Important :

Nous vous recommandons fortement de lire attentivement cette section avant d'utiliser le projecteur. Ces instructions de sécurité et d'utilisation vous permettront d'utiliser en toute sécurité votre projecteur pendant de nombreuses années. Conservez ce manuel pour pouvoir le consulter ultérieurement.

Symboles utilisés

Les symboles d'avertissement sont utilisés sur l'appareil et dans ce manuel pour vous mettre en garde contre les situations dangereuses.

Les styles suivants sont utilisés dans ce manuel pour vous communiquer des informations importantes.

Remarque :

Fournit des informations supplémentaires sur le sujet.

Important :

Offre des informations supplémentaires qui ne doivent pas être ignorées.

Attention :

Vous met en garde contre les situations qui pourraient endommager l'appareil.

Avertissement :

Vous met en garde contre les situations qui pourraient endommager l'appareil, créer un environnement dangereux, ou entraîner des blessures corporelles.

Tout au long de ce manuel, les composants et les éléments dans les menus OSD sont indiqués en gras comme dans cet exemple :

"Appuyez sur le bouton **Menu** sur la télécommande pour ouvrir le menu **Principal**."

Informations de sécurité générales

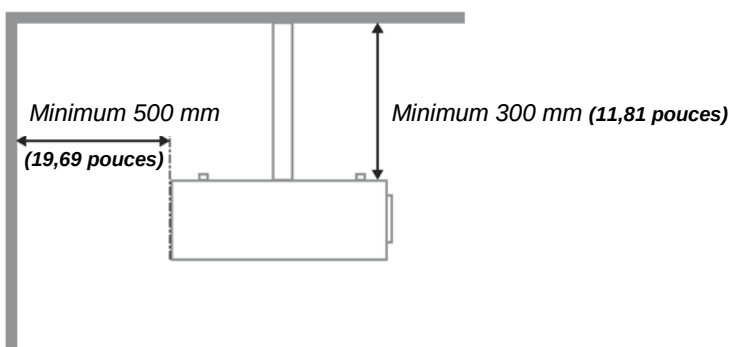
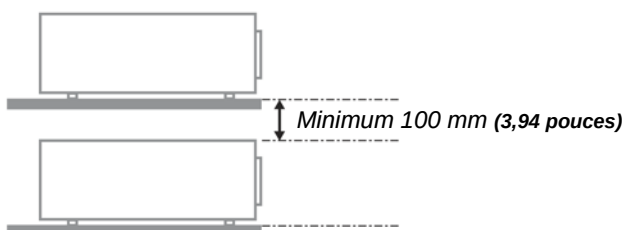
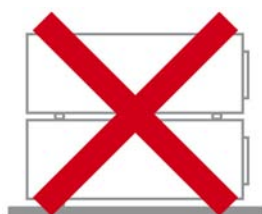
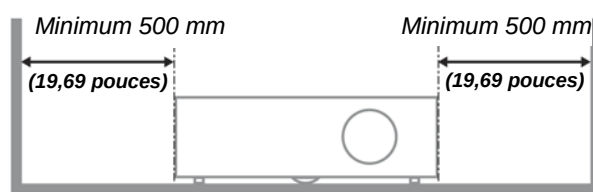
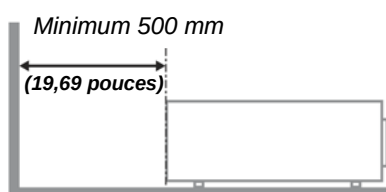
- N'ouvrez pas le boîtier de l'appareil. Hormis la lampe de projection, il n'y a pas de pièces réparables par l'utilisateur dans l'appareil. Pour toute réparation, contactez un personnel qualifié.
- Respectez les avertissements et mises en garde dans ce manuel et sur le boîtier de l'appareil.
- La lampe de projection est extrêmement lumineuse à dessein. Pour éviter de blesser les yeux, ne regardez pas dans l'objectif quand la lampe est allumée.
- Ne placez pas l'appareil sur une surface, un chariot, ou un socle instable.
- Évitez d'utiliser le système à proximité d'un point d'eau, directement en contact avec les rayons du soleil, ou près d'un appareil de chauffage.
- Ne placez pas d'objets lourds tels que des livres ou des sacs sur l'appareil.

Notice d'installation du projecteur

- Placez le projecteur en position horizontale
L'angle d'inclinaison du projecteur ne doit pas dépasser 15 degrés. De plus, le projecteur ne doit pas être installé autrement que placé sur un bureau ou monté à un plafond. Sinon, la durée de vie de la lampe pourrait fortement diminuer, et pourrait causer d'autres **dégâts imprévisibles**.



- Laissez un espace d'au moins 50 cm (19,69 pouces) autour des orifices d'échappement de ventilation.



- Assurez-vous que les orifices d'admission de ventilation ne recyclent pas l'air chaud de l'échappement de ventilation.
- Lorsque vous utilisez le projecteur dans un espace clos, assurez-vous que la température ambiante dans le boîtier ne dépasse pas la température de fonctionnement lorsque le projecteur est allumé et que les fentes d'entrée et de sortie d'air ne sont pas bloquées.
- Tous les boîtiers ont fait l'objet d'une évaluation thermique certifiée, de façon à garantir le non recyclage de l'air évacué, car cela risquerait d'interrompre le fonctionnement de l'appareil, même si la température du boîtier est comprise dans la gamme des températures de fonctionnement tolérées.

Sécurité d'alimentation

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni.
- Ne posez rien sur le cordon d'alimentation. Ne placez pas le cordon d'alimentation dans un endroit de passage.
- Retirez les piles de la télécommande quand vous la rangez ou que vous ne comptez pas l'utiliser pendant une période prolongée.

Remplacer la lampe

Le remplacement de la lampe peut s'avérer dangereux s'il n'est pas effectué correctement. Voir *Remplacer la lampe de projection* en page 41 pour des instructions claires et sécurisées pour cette procédure. Avant de remplacer la lampe :

- Débranchez le cordon d'alimentation.
- Laissez la lampe refroidir pendant environ une heure.

Nettoyer le projecteur

- Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer. Voir *Nettoyer le projecteur* en page 44.
- Laissez la lampe refroidir pendant environ une heure.

Avertissements réglementaires

Avant d'installer et d'utiliser le projecteur, lisez les avis réglementaires dans la *Conformité à la réglementation* section en page 56.

Instructions de recyclage importantes :



La (les) lampe(s) à l'intérieur de ce produit contiennent du mercure. Ce produit peut contenir d'autres déchets électroniques pouvant être dangereux s'ils ne sont pas correctement éliminés. Recycler ou éliminer conformément aux réglementations locales, de l'état, ou fédérales. Pour plus d'informations, contactez l'Alliance des Industries Electroniques (Electronic Industries Alliance) à WWW.EIAE.ORG. Pour les informations d'élimination spécifique des lampes visitez WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Explications des symboles



ELIMINATION : Ne pas utiliser les services de ramassage des ordures ménagères ou municipales pour éliminer les équipements électriques et électroniques. Les pays de la EU requièrent l'utilisation de services de ramassage de recyclage séparés.

A propos de ce Manuel

Ce manuel est destiné aux utilisateurs finaux et décrit comment installer et utiliser le projecteur DLP. Chaque fois que cela est possible, des informations utiles – comme une illustration et sa description – sont conservées sur une page. Ce format imprimable offre plus de commodité et permet d'économiser du papier, protégeant ainsi l'environnement. Nous vous suggérons de n'imprimer que les sections qui peuvent vous être utiles.

Table des matières

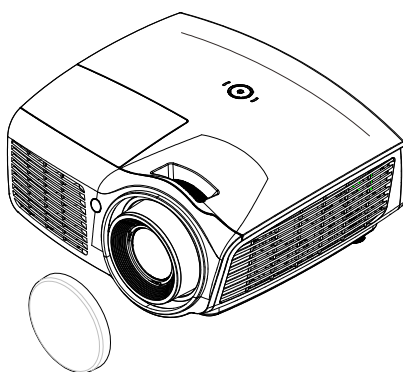
MISE EN ROUTE	1
VERIFICATION DE L'EMBALLAGE	1
VUES DES PIECES DU PROJECTEUR	2
<i>Vue avant-droite</i>	2
<i>Vue haut - Boutons et LED de l'affichage à l'écran (OSD)</i>	3
<i>Vue arrière</i>	4
<i>Vue de dessous</i>	6
ELEMENTS DE LA TELECOMMANDE	7
PLAGE DE FONCTIONNEMENT DE LA TELECOMMANDE	8
BOUTONS DU PROJECTEUR ET DE LA TELECOMMANDE	8
INSTALLATION ET UTILISATION	9
INSERER LES PILES DE LA TELECOMMANDE	9
ALLUMER ET ÉTEINDRE LE PROJECTEUR	10
CONFIGURER UN MOT DE PASSE D'ACCES (VERROU DE SECURITE)	12
AJUSTER LE NIVEAU DU PROJECTEUR	14
AJUSTER LE ZOOM, LA MISE AU POINT ET LA DISTORSION	15
AJUSTER LE VOLUME	15
PARAMETRES DU MENU D'AFFICHAGE SUR L'ECRAN (OSD)	16
CONTROLES DU MENU OSD	16
<i>Parcourir l'OSD</i>	16
CONFIGURATION DE LA LANGUE DE L'OSD	17
VUE D'ENSEMBLE DU MENU OSD	18
MENU IMAGE	19
<i>Menu Ordinateur</i>	20
<i>Caractéristiques avancées</i>	21
<i>Gestionnaire de couleurs</i>	22
MENU REGLAGES 1	23
<i>Audio</i>	24
<i>Caractéristiques avancées 1</i>	25
<i>Caractéristiques avancées 2</i>	27
MENU REGLAGES 2	28
<i>État</i>	29
<i>Caractéristiques avancées 1</i>	30
<i>Caractéristiques avancées 2</i>	39
ENTRETIEN ET SECURITE	41
REEMPLACER LA LAMPE DE PROJECTION	41
<i>Réinitialiser le compteur de la lampe</i>	43
NETTOYER LE PROJECTEUR	44
<i>Nettoyer l'objectif</i>	44
<i>Nettoyer le boîtier</i>	44
UTILISER LE SYSTEME DE VERROUILLAGE DE CABLE ET LA BARRE DE SECURITE	45
<i>Utiliser le verrouillage de câble</i>	45
<i>Utiliser la barre de sécurité</i>	45
DEPANNAGE	46
PROBLEMES ET SOLUTIONS STANDARDS	46
CONSEILS DE DEPANNAGE	46
MESSAGES D'ERREUR DES VOYANTS LUMINEUX	47
PROBLEMES D'IMAGE	48
PROBLEMES DE LAMPE	48
PROBLEMES DE TELECOMMANDE	49
PROBLEMES AUDIO	49
ENVOYER LE PROJECTEUR EN REPARATION	49
Q & A HDMI	50

SPÉCIFICATIONS.....	51
SPECIFICATIONS.....	51
DISTANCE DE PROJECTION V.S. TAILLE DE PROJECTION	52
<i>Tableau de distance et de taille de projectio.....</i>	<i>52</i>
TABLEAU DE MODE DE SYNCHRONISATION.....	53
DIMENSIONS DU PROJECTEUR	55
CONFORMITE A LA REGLEMENTATION	56
AVERTISSEMENT DE LA FCC	56
CANADA	56
CERTIFICATION DE SECURITE.....	56
ANNEXE I.....	57
COMMUNICATION EN SÉRIE	57

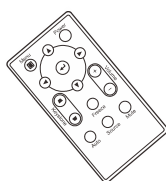
MISE EN ROUTE

Vérification de l'emballage

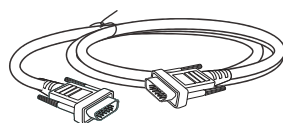
Déballez soigneusement le projecteur et vérifiez que tous les articles suivants sont inclus :



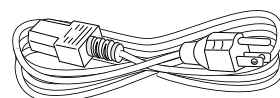
PROJECTEUR DLP AVEC CACHE D'OBJECTIF P



TELECOMMANDE
(PILES NON FOURNIES)



CABLE VGA



CORDON D'ALIMENTATION



CD-ROM
(CE MANUEL DE L'UTILISATEUR)



GUIDE DE DEMARRAGE RAPIDE



CARTE DE GARANTIE

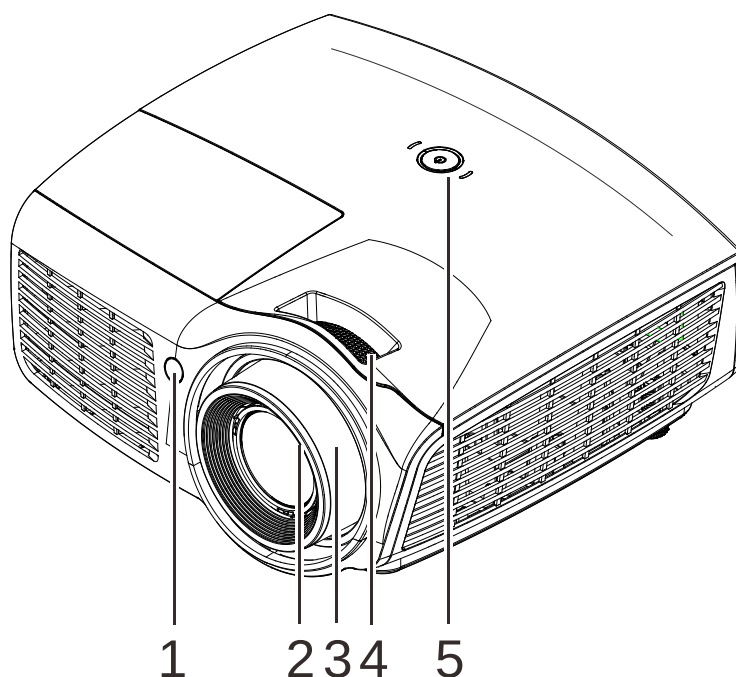
Contactez immédiatement votre revendeur si des éléments étaient manquants, endommagés, ou si l'appareil ne fonctionnait pas. Il est recommandé de conserver les matériaux de l'emballage d'origine pour renvoi éventuel de l'équipement à des fins de services sous garantie.

Attention :

Ne placez pas le projecteur à l'exposition directe du soleil, dans un lieu humide, grassex ou poussiéreux, ou à des endroits auxquels le projecteur pourrait être au contact de fumée ou de vapeur.

Vues des pièces du projecteur

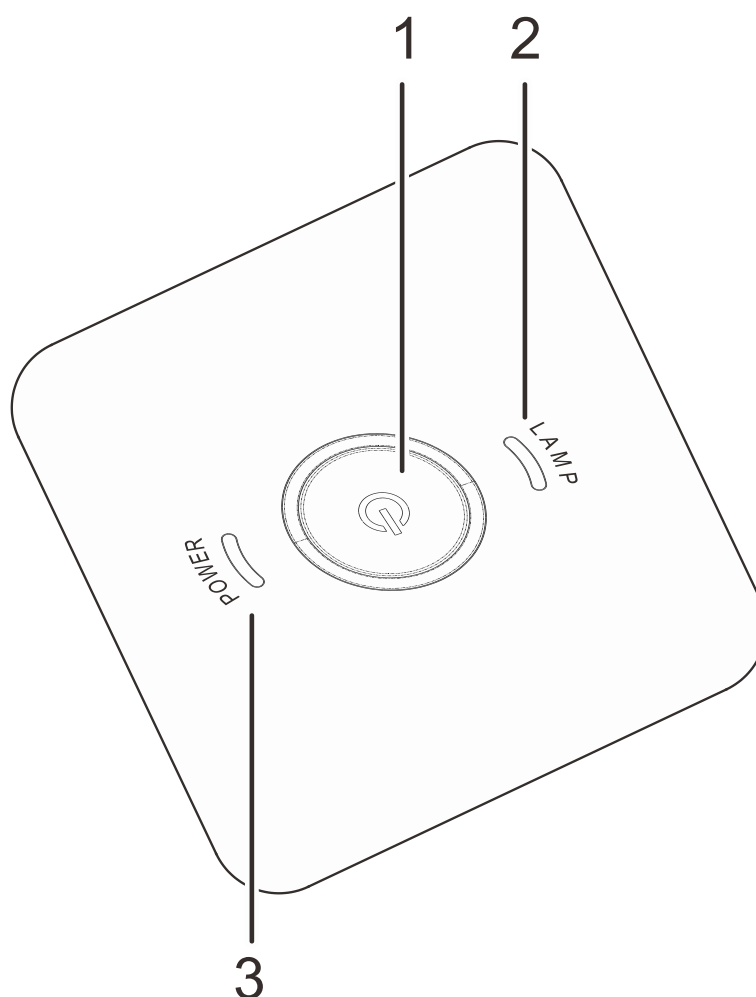
Vue avant-droite



ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
1.	Récepteur IR	Reçoit le signal IR de la télécommande	
2.	Objectif	Objectif de projection	
3.	Bague de mise au point	Ajuste la mise au point de l'image projetée	15
4.	Bague de Zoom	Agrandit l'image projetée	
5.	Touches de fonction	Boutons et LED de l'affichage à l'écran (OSD).	3

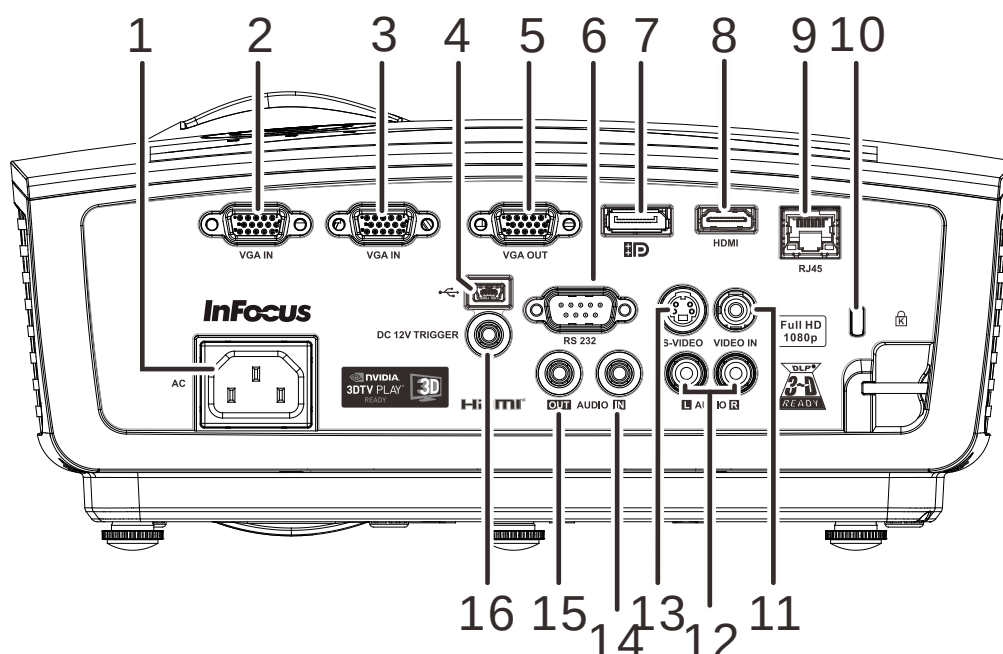
Important :

Ne pas bloquer les ouvertures de ventilation. Placez le projecteur dans un espace bien ventilé sans obstruction au niveau des ouvertures de ventilation. Ne placez pas le projecteur sur une nappe ou autre protection douce, car cela pourrait bloquer les ouvertures de ventilation. Les ouvertures de ventilation du projecteur assurent la bonne circulation de l'air.

Vue haut - Boutons et LED de l'affichage à l'écran (OSD)

ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION		VOIR PAGE
1.		Allume/éteint le projecteur		
2.	DEL LAMP	Rouge clignotant	Code d'erreur	47
3.	DEL POWER	Bleue	Lampe allumée	
		Bleu clignotant	Allumage, arrêt ou code d'erreur	

Vue arrière



ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
1.	AC IN	Branchez un CÂBLE D'ALIMENTATION	10
2.	VGA IN	Branchez un câble RVB depuis un ordinateur	
3.	VGA IN	Branchez un câble RVB depuis un ordinateur	
4.	USB	Pour entretien uniquement.	
5.	VGA OUT	Branchez un câble RVB sur un moniteur/écran externe	
6.	RS-232C	Branchez un câble de port série RS-232 pour la commande à distance	
7.	DP	Branchez le CÂBLE DISPLAYPORT sur un appareil DISPLAYPORT	
8.	HDMI	Branchez un câble HDMI depuis un périphérique HDMI	
9.	RJ45	Branchez un câble réseau LAN de l'Ethernet	
10.	Antivol Kensington	Attachez à un objet fixe avec un système antivol Kensington®	45
11.	VIDEO IN	Connecte le câble COMPOSITE du dispositif vidéo	
12.	AUDIO IN (G et D)	Pour brancher un CABLE AUDIO d'un périphérique audio	
13.	S-VIDEO	Connecte le câble S-VIDEO du dispositif vidéo	
14.	AUDIO IN	Branchez le câble AUDIO d'un appareil audio	
15.	AUDIO OUT	Branchez un câble AUDIO à un amplificateur audio	
16.	DC 12V TRIGGER	Une fois connecté à l'écran via un câble disponible dans le commerce, l'écran se déploie automatiquement au démarrage du projecteur. L'écran se rétracte lorsque le projecteur est éteint (voir les notes à la page suivante).	

Remarque sur le déclencheur 12 V CC :

- *To use this feature, you must plug in the connector before turn on/off the projector.*
- *Screen controllers are supplied and supported by screen manufacturers.*
- *Do not use this jack for anything other than intended use.*

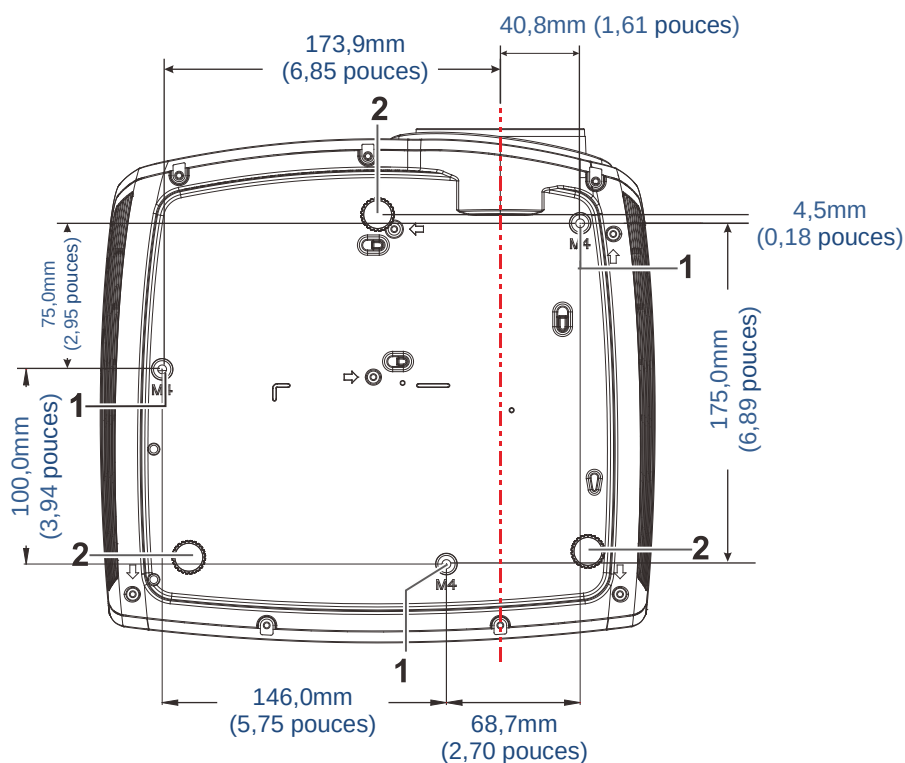
Remarque sur la connectivité :

Si votre équipement possède plusieurs options de connexion, veuillez noter que le HDMI propose la meilleure qualité d'image, suivi par les connexions Composante et S-video. Composite propose la moins bonne qualité d'image.

Avertissement :

Par mesure de précaution, coupez l'alimentation au projecteur et les périphériques avant de rétablir les connexions.

Vue de dessous

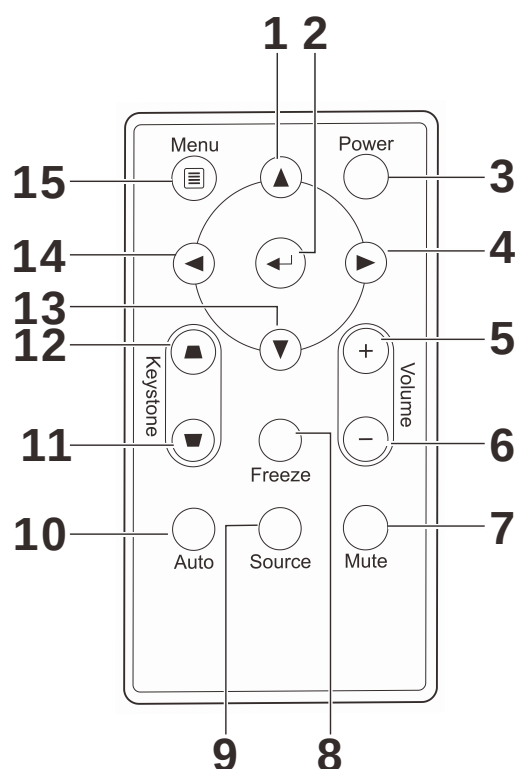


ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
1.	Trous de support plafond	Contactez votre vendeur pour toute information concernant le montage du projecteur au plafond.	
2.	Régulateur d'inclinaison	Tourner le régulateur pour ajuster la position angulaire.	14

Remarque :

Si vous installez le projecteur sur un plafond, nous vous conseillons fortement d'utiliser un système de montage au plafond InFocus approuvé pour faciliter la connexion, la ventilation et l'installation. Reportez-vous au guide d'installation fourni avec le kit de montage au plafond InFocus pour plus d'informations. La garantie ne couvre pas les dommages causés par l'utilisation de kits de montage au plafond non approuvés ou par une installation à un endroit inadapté.

Éléments de la télécommande



Important :

1. Evitez d'utiliser le projecteur sous un fort éclairage fluorescent. Certaines lumières fluorescentes à haute fréquence peuvent interférer avec le fonctionnement de la télécommande.

2. Assurez-vous que rien n'encombre le chemin entre la télécommande et le projecteur. Si l'espace entre la télécommande et le projecteur est obstrué, vous pouvez faire réfléchir le signal de la télécommande sur certaines surfaces réfléchissantes, telles que des écrans de projection.

3. Les boutons et touches sur le projecteur ont les mêmes fonctions que les boutons correspondants sur la télécommande. Ce manuel de l'utilisateur décrit les fonctions de la télécommande.

ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
1.	Haut	Navigue vers le haut et modifie les paramètres dans l'OSD	16
2.	Entrer	Permet de modifier les réglages dans le menu OSD	
3.	Power	Permet de mettre le projecteur sous ou hors tension	10
4.	Droite	Navigue vers la droite et modifie les paramètres dans l'OSD	
5.	Volume+	Augmente le volume	15
6.	Volume-	Diminue le volume	
7.	Mute	Rend le haut-parleur intégré muet	
8.	Freeze	Immobilise/ remet en mouvement l'image de l'écran	
9.	Source	Sélectionne l'appareil en entrée	
10.	Auto	Permet d'ajuster automatiquement la fréquence, la poursuite, la dimension, la position (uniquement en RVB)	
11.	Keystone (Distorsion) haut	Corrige la déformation de l'image (lorsqu'elle est plus large sur le dessus)	15
12.	Keystone (Distorsion) bas	Corrige la déformation de l'image (lorsqu'elle est plus large sur le bas)	
13.	Bas	Navigue vers le bas et modifie les paramètres dans l'OSD	16
14.	Gauche	Navigue vers la gauche et modifie les paramètres dans l'OSD	
15.	Menu	Ouvre et ferme le menu OSD	

Plage de fonctionnement de la télécommande

La télécommande utilise une transmission infrarouge pour contrôler le projecteur. Il n'est pas nécessaire de pointer la télécommande directement vers le projecteur. A condition de ne pas maintenir la télécommande perpendiculairement aux côtés ou à l'arrière du projecteur, la télécommande fonctionnera approximativement dans un rayon de 7 mètres (23 pieds) et sur 15 degrés au-dessus/au-dessous du niveau du projecteur. Si le projecteur ne répond pas à la télécommande, rapprochez-vous un peu du projecteur.

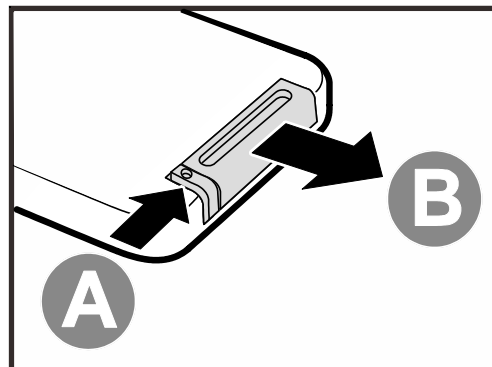
Boutons du projecteur et de la télécommande

Le projecteur peut fonctionner avec la télécommande. Toutes les opérations peuvent être effectuées avec la télécommande.

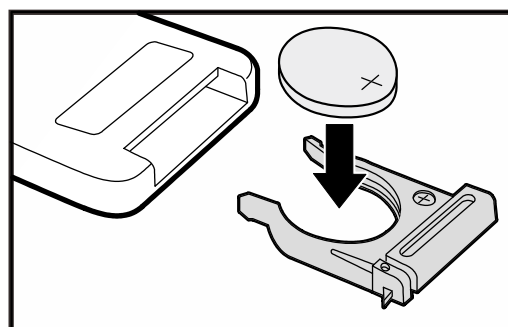
INSTALLATION ET UTILISATION

Insérer les piles de la télécommande

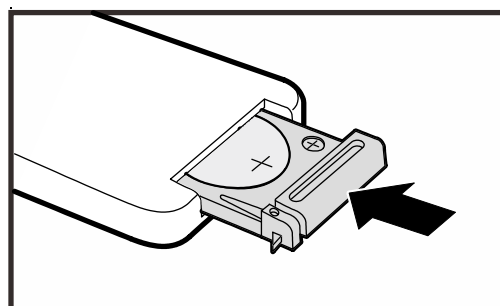
1. Ouvrez le couvercle du compartiment à pile en le glissant dans le sens de la flèche (A). Retirez le couvercle (B).



2. Insérez la pile avec la borne positive dirigée vers le haut.



3. Remplacez le couvercle.



Attention :

1. N'utilisez qu'une pile au lithium de 3 V (CR2025).
2. Eliminez les piles usagées conformément à la réglementation locale.
3. Retirez les piles si vous n'utilisez pas le projecteur pendant des périodes prolongées.

Remarque :

Les piles ne sont normalement pas fournies avec les projecteurs InFocus.

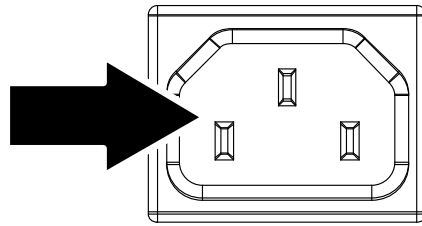
Allumer et éteindre le projecteur

1. Connectez le cordon d'alimentation au projecteur. Connectez l'autre extrémité à la prise murale.
La LED **ALIMENTATION**  sur le projecteur s'allume.
2. Allumez les appareils connectés.
3. Assurez-vous que le LED **D'ALIMENTATION** ne clignote pas. Puis appuyez sur le bouton **ALIMENTATION**  pour allumer le projecteur.

L'écran de démarrage du projecteur apparaît et les appareils connectés sont détectés.

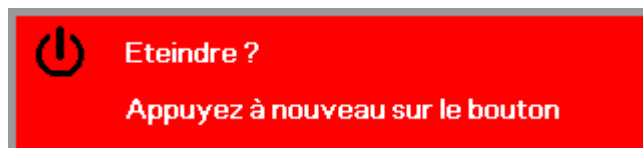
Voir *Configurer un mot de passe d'accès* (Verrou de sécurité) en page 12 si le verrou de sécurité est activé.

4. Si plus d'un appareil d'entrée est connecté, appuyez sur le bouton **SOURCE** et utilisez **▲▼** pour parcourir les appareils.
(la connexion composite est prise en charge en utilisant un ADAPTATEUR RVB vers COMPOSANTE.)



- HDMI : Interface multimédia haute définition
- DP : DisplayPort
- VGA1/ VGA2 : RGB1 / RGB2 analogique
- S-Vidéo : Super vidéo (Y/C séparé)
- Vidéo composite : Vidéo composite traditionnelle

- 5.** Pour éteindre le projecteur, appuyez sur le bouton POWER. Quand le message "Eteindre?" apparaît, appuyez à nouveau sur le bouton **ALIMENTATION**. Le projecteur s'éteint.



Attention :

1. Prenez soin de retirer le cache de l'objectif avant d'allumer le projecteur.
2. Ne débranchez pas le cordon d'alimentation tant que la DEL D'ALIMENTATION n'a pas cessé de clignoter, indiquant que le projecteur a refroidi.

Configurer un mot de passe d'accès (Verrou de sécurité)

Vous pouvez utiliser les quatre boutons de flèche pour régler un mot de passe et empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur. Une fois activé, le mot de passe doit être entré après avoir allumé le projecteur. (Voir *Parcourir l'OSD* en page 16 et *Configuration de la langue de l'OSD* en page 17 pour l'aide concernant l'utilisation des menus OSD.)

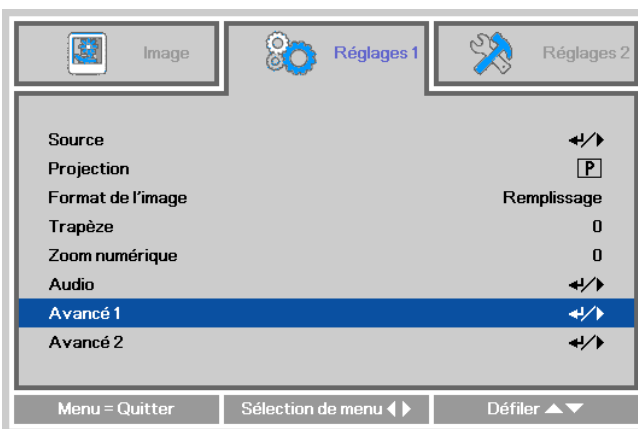
Important :

Conservez le mot de passe dans un endroit sûr. Sans le mot de passe, vous ne pourrez pas utiliser le projecteur. Si vous perdez le mot de passe, contactez InFocus Support pour plus d'informations sur la réinitialisation du mot de passe.

1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'OSD.



2. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour sélectionner l'option **Avancé 1**.



3. Appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour ouvrir le sous-menu **Avancé 1**. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour sélectionner l'option **Verrou de sécurité**.



4. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la fonction de verrouillage de sécurité.

Une boîte de dialogue de mot de passe apparaît automatiquement.

5. Vous pouvez utiliser les boutons du curseur ▲▼◀▶ sur le clavier ou sur la télécommande IR pour entrer le mot de passe. Vous pouvez utiliser toute combinaison, y compris la même flèche cinq fois, mais vous devez utiliser cinq caractères.

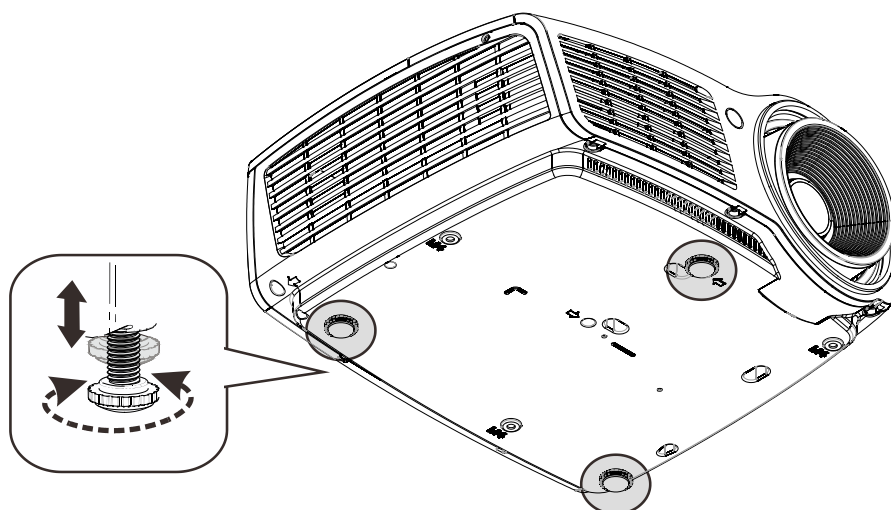
Appuyez sur les boutons de flèche pour définir le mot de passe. Appuyez sur le bouton **MENU** pour quitter la boîte de dialogue.

6. Si le **Verrou de sécurité** est activé, il sera demandé à l'utilisateur de saisir un mot de passe lors de la pression sur le bouton d'alimentation du projecteur. Saisissez le mot de passe dans l'ordre défini en étape 5. Si vous avez oublié le mot de passe, veuillez contacter InFocus. Visitez notre site Web sur www.infocus.com/support ou appelez-nous.

Ajuster le niveau du projecteur

Noter les points suivants lors de l'installation du projecteur :

- *La table ou le support du projecteur doit être solide et stable.*
- *Placez le projecteur perpendiculairement à l'écran.*
- *Vérifiez que les câbles sont disposés de manière sécurisée. Ils pourraient vous faire trébucher.*

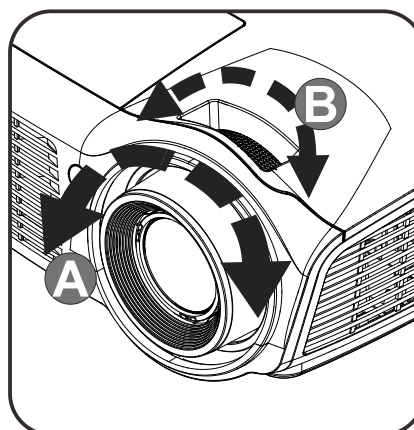


Pour régler l'angle de l'image, tournez le régulateur d'angle vers la droite ou la gauche jusqu'à obtenir l'angle désiré.

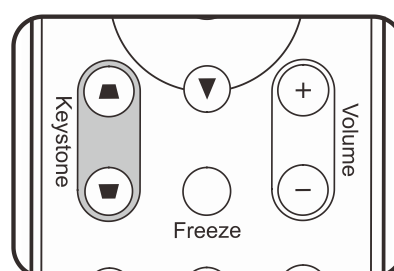
Ajuster le zoom, la mise au point et la distorsion

1. Utilisez la commande **Image-zoom** (uniquement sur le projecteur) pour ajuster l'image projetée et la taille de l'écran **B**.

2. Utilisez le contrôle **Image-focus** (sur le projecteur seulement) pour améliorer la netteté de l'image projetée **A**.



3. Utilisez les boutons **DISTORSION** sur la télécommande pour corriger les problèmes d'images trapézoïdes (plus larges en haut ou en bas).

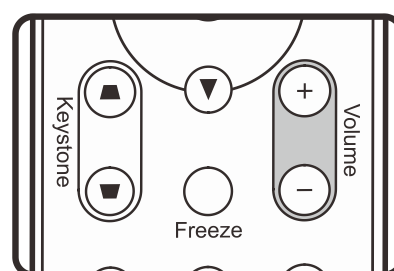


4. Le contrôle de distorsion apparaît sur l'affichage.



Ajuster le volume

1. Appuyez sur les boutons **Volume +/-** sur la télécommande. Le contrôle du volume apparaît sur l'affichage.



2. Appuyez sur le bouton **MUTE** de la télécommande pour couper le volume.



PARAMETRES DU MENU D'AFFICHAGE SUR L'ECRAN (OSD)

Contrôles du Menu OSD

Le projecteur a un affichage sur écran (OSD) pour effectuer des ajustements d'image et changer divers paramètres.

Parcourir l'OSD

Vous pouvez utiliser les boutons curseur de la télécommande pour naviguer et faire des modifications dans l'OSD.

1. Pour ouvrir l'OSD, appuyez sur le bouton **MENU**.
2. Il y a trois menus. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour vous déplacer dans les menus.
3. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour vous déplacer de haut en bas dans un menu.
4. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour changer les réglages des paramètres.
5. Appuyez sur le bouton **MENU** pour fermer l'OSD ou abandonner un sous-menu.



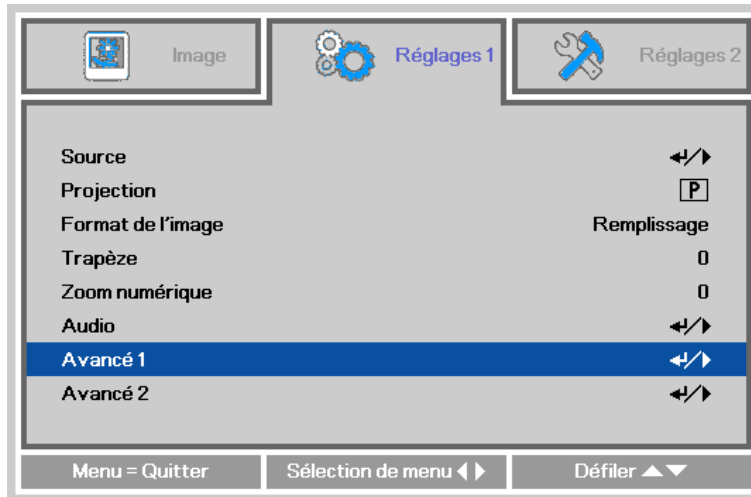
Remarque :

La disponibilité de toutes les fonctions dans l'OSD dépend de la source vidéo. Par exemple, les éléments **Position Horizontale/Verticale** dans le menu **Ordinateur** peuvent seulement être modifiés lors d'une connexion à un PC. Les fonctions non disponibles ne peuvent pas être utilisées et sont grisées.

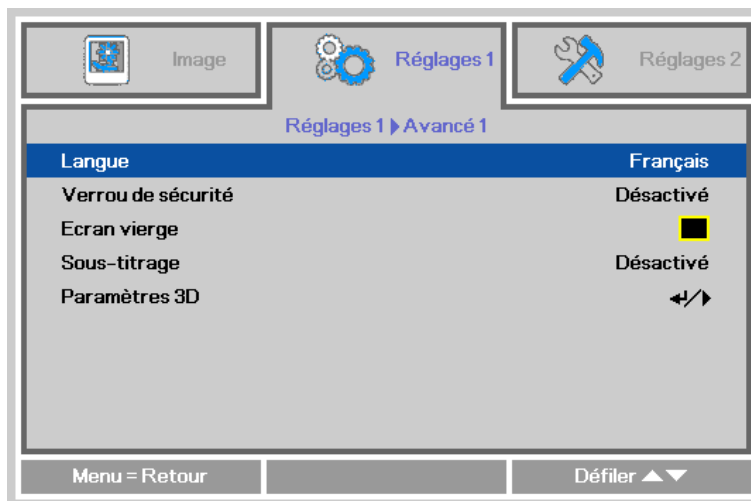
Configuration de la langue de l'OSD

Choisissez la langue de l'OSD avant de continuer.

1. Appuyez sur le bouton **MENU**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour aller au menu **Avancé 1**.



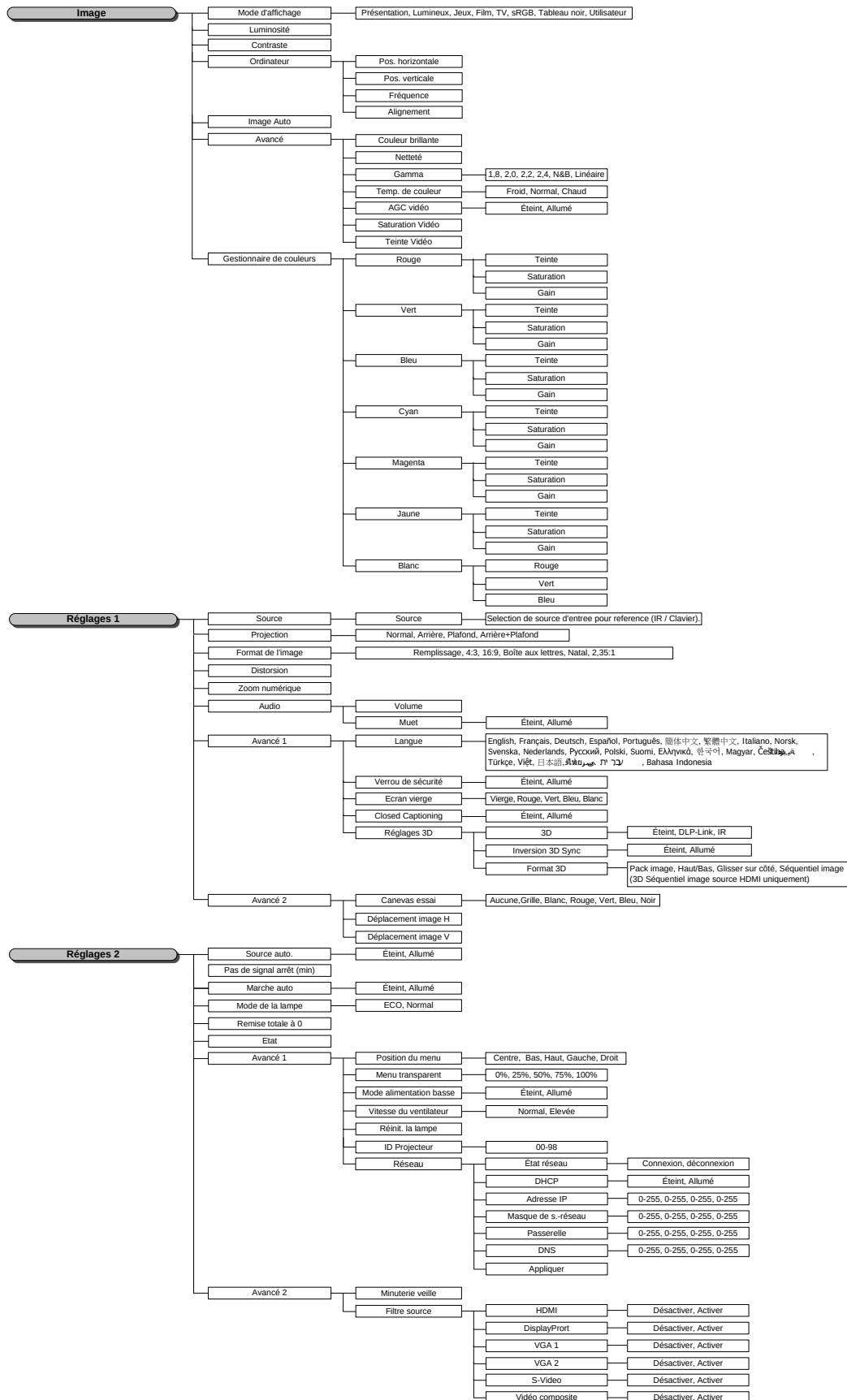
2. Appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour ouvrir le sous-menu **Avancé 1**. Appuyez sur les boutons ▲▼ jusqu'à ce que l'option **Langue** soit en surbrillance.



3. Appuyez sur les boutons de flèche jusqu'à ce que la langue désirée soit illuminée.
4. Appuyez sur le bouton **MENU** quatre fois pour fermer l'OSD.

Vue d'ensemble du menu OSD

Utilisez l'illustration suivante pour trouver rapidement un paramètre ou déterminer la plage d'un paramètre.

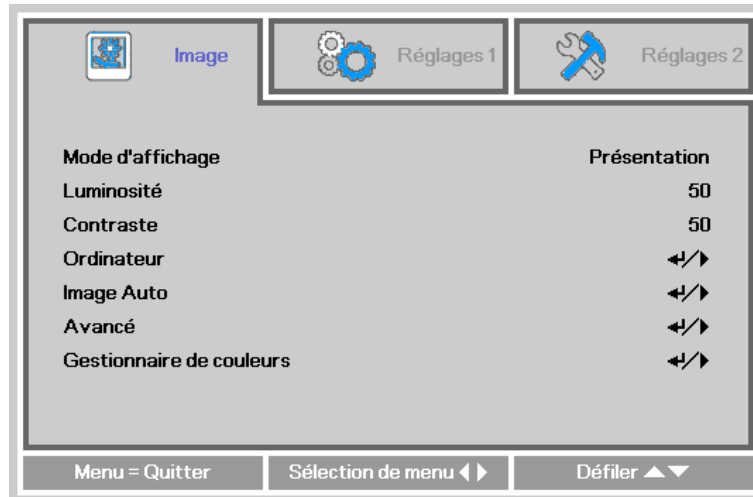


Menu Image

Attention !

Lorsque les options d'image sont modifiées, le Mode d'affichage passe sur Personnalisé.

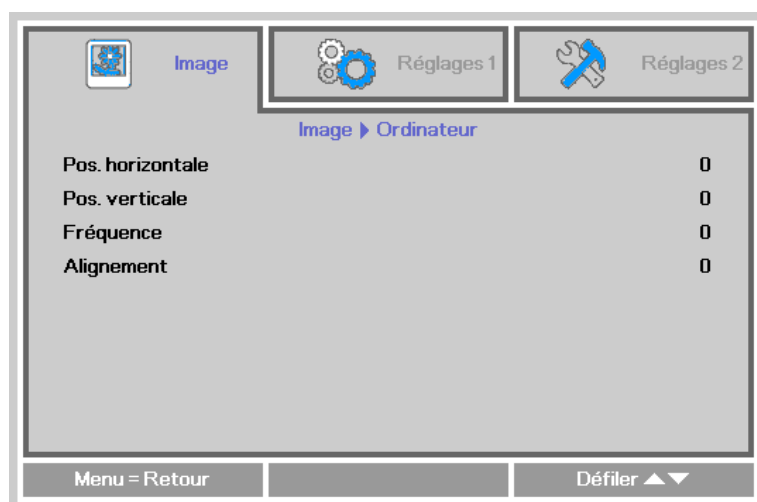
Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'OSD. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour aller au menu **Image**. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour vous déplacer de haut en bas dans le menu **Image**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour changer les réglages des paramètres.



ITEM	DESCRIPTION
Mode d'affichage	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler le Mode d'affichage. Remarque : Le Mode d'affichage doit être défini sur Personnalisé pour accéder aux autres éléments du menu Image.
Luminosité	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et ajuster la luminosité de l'affichage.
Contraste	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et ajuster le contraste de l'affichage.
Ordinateur	Appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour ouvrir le menu Ordinateur. Voir <i>Menu Ordinateur</i> page 20.
Image Auto	Appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour régler automatiquement la phase, le suivi, la taille et la position.
Avancé	Appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour accéder au menu Avancé. Voir la <i>Caractéristiques avancées</i> en page 21.
Gestionnaire de couleurs	Appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour ouvrir le menu Gestionnaire de couleurs. Voir la page 22 pour plus d'informations sur <i>Gestionnaire de couleurs</i> .

Menu Ordinateur

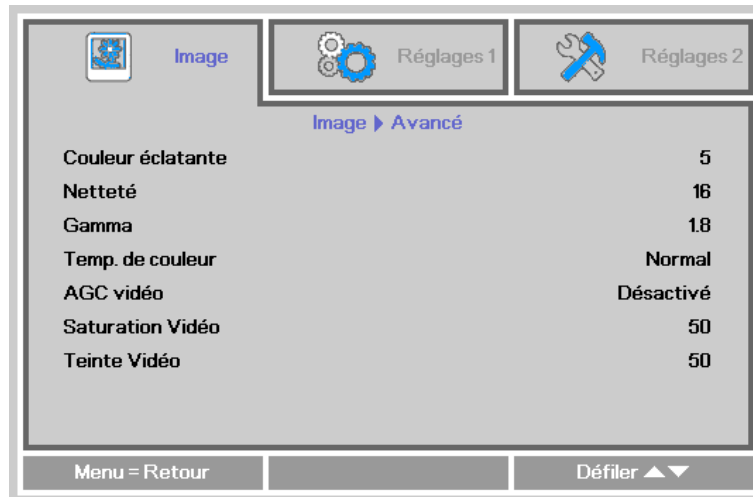
Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour aller au menu **Image**. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour aller au menu **Ordinateur** puis appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour vous déplacer de haut en bas dans le menu **Ordinateur**.



ITEM	DESCRIPTION
Pos. horizontale	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler la position de l'affichage à gauche ou à droite.
Pos. verticale	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler la position en haut ou en bas de l'affichage.
Fréquence	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler l'A/D de l'horloge d'échantillonnage.
Alignement	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler l'A/D du point d'échantillonnage.

Caractéristiques avancées

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour aller au menu **Image**. Appuyez sur les boutons ▼▲ pour aller au menu **Avancé** puis appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶. Appuyez sur les boutons ▼▲ pour vous déplacer de haut en bas dans le menu **Avancé**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Couleur éclatante	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler la valeur de Couleur brillante.
Netteté	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et ajuster la netteté de l'affichage.
Gamma	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler la correction gamma de l'affichage.
Temp. de couleur	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler la température des couleurs.
AGC vidéo	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver le Contrôle de gain automatique pour la source vidéo.
Saturation Vidéo	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler la saturation de la vidéo.
Teinte Vidéo	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler la teinte vidéo.

Gestionnaire de couleurs

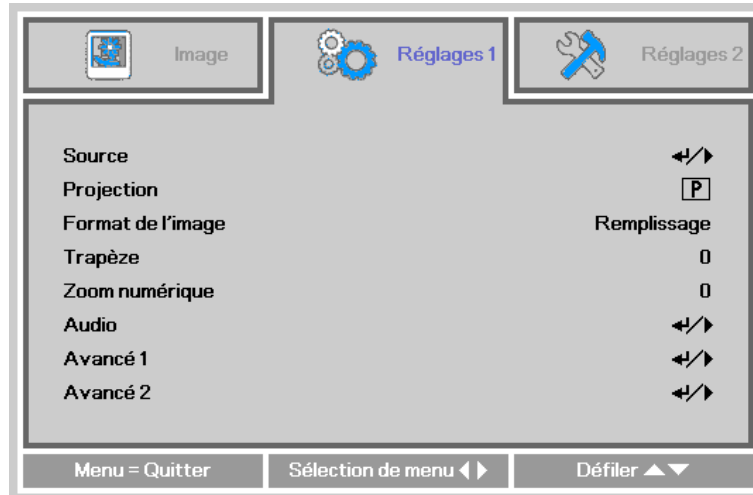
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour aller au menu **Image**. Appuyez sur les boutons ▼▲ pour aller au menu **Gestionnaire de couleurs** puis appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶. Appuyez sur les boutons ▼▲ pour aller de haut en bas dans le menu **Gestionnaire de couleurs**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Rouge	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs rouge. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Vert	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs vert. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Bleu	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs bleu. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Cyan	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs cyan. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Magenta	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs magenta. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Jaune	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs jaune. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Blanc	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs blanc. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Rouge, Vert et Bleu.

Menu Réglages 1

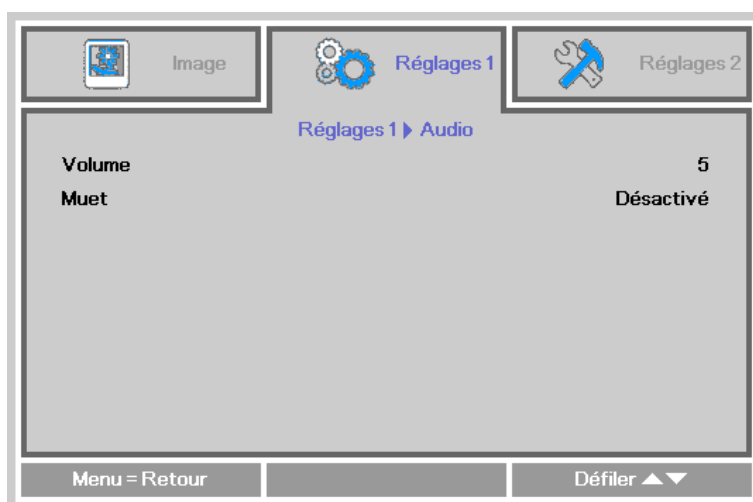
Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour vous déplacer de haut en bas dans le menu **Réglages 1**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour changer les réglages des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Source	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler la source.
Projection	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et choisir entre les quatre méthodes de projection.
Format de l'image	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler le rapport d'aspect de la vidéo.
Trapèze	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et ajuster la distorsion de l'affichage.
Zoom numérique	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler le menu Zoom numérique.
Audio	Appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour ouvrir le menu Audio. Voir Audio page 24.
Avancé 1	Appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour ouvrir le menu Avancé 1. Voir <i>Caractéristiques avancées 1</i> page 25.
Avancé 2	Appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour ouvrir le menu Avancé 2. Voir <i>Caractéristiques avancées 2</i> page 27.

Audio

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur les boutons ▼▲ pour aller au menu **Audio** puis appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶. Appuyez sur les boutons ▼▲ pour vous déplacer de haut en bas dans le menu **Audio**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Volume	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler le volume audio.
Muet	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour allumer ou éteindre les haut-parleurs.

Caractéristiques avancées 1

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour aller au menu **Avancé 1** puis appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour vous déplacer de haut en bas dans le menu **Avancé 1**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour changer les réglages des paramètres.

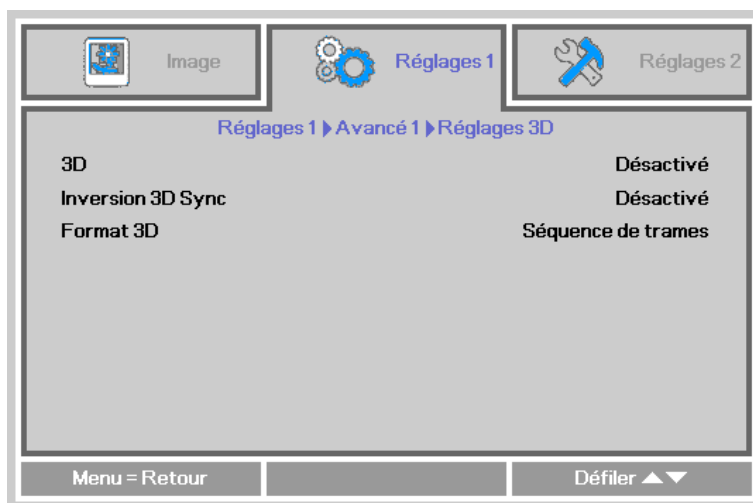


ELEMENT	DESCRIPTION
Langue	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour sélectionner un menu de localisation différent.
Verrou de sécurité	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la fonction de verrouillage de sécurité.
Ecran vierge	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et sélectionner la couleur de l'écran vierge.
Sous-titrage	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver le sous-titrage.
Paramètres 3D	Appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour ouvrir le menu 3D. Voir la page 26 pour plus d'informations sur <i>Paramètres 3D</i> .

Remarque :

Pour pouvoir profiter de la fonction 3D, activez d'abord le paramètre Lire les films en 3D de votre périphérique DVD dans le menu Disque 3D.

Paramètres 3D



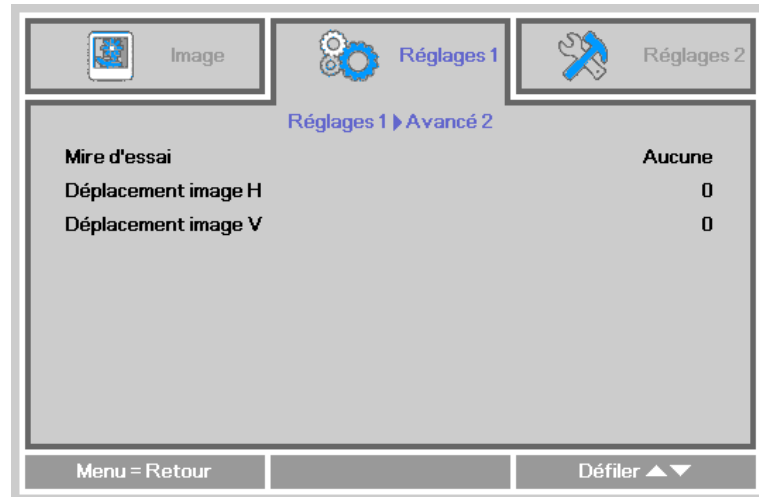
ITEM	DESCRIPTION
3D	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et sélectionner un mode 3D différent.
Inversion 3D Sync	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la fonction Inversion synchro 3D.
Format 3D	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la fonction Format 3D.

Remarque :

1. Par défaut, si aucune source 3D n'est détectée, les éléments du menu OSD 3D seront indisponibles.
2. Une fois que le projecteur est connecté à une source 3D appropriée, alors les éléments du menu OSD 3D seront activés et disponibles.
3. Utilisez des lunettes 3D pour regarder une image 3D.
4. Vous avez besoin d'un contenu en 3D d'un DVD 3D ou d'un fichier multimédia 3D.
5. Vous devez activer la source 3D (certains DVD 3D peuvent avoir une fonction de sélection marche/arrêt pour la 3D).
6. Vous devez utiliser des lunettes DLP link 3D.
7. Le mode 3D du menu OSD doit correspondre au type des lunettes utilisées (DLP link).
8. Allumez les lunettes. Les lunettes ont normalement un bouton marche-arrêt. Chaque type de lunette a ses propres instructions de configuration. Veuillez suivre les instructions de configuration qui sont fournies avec vos lunettes pour terminer la configuration.

Caractéristiques avancées 2

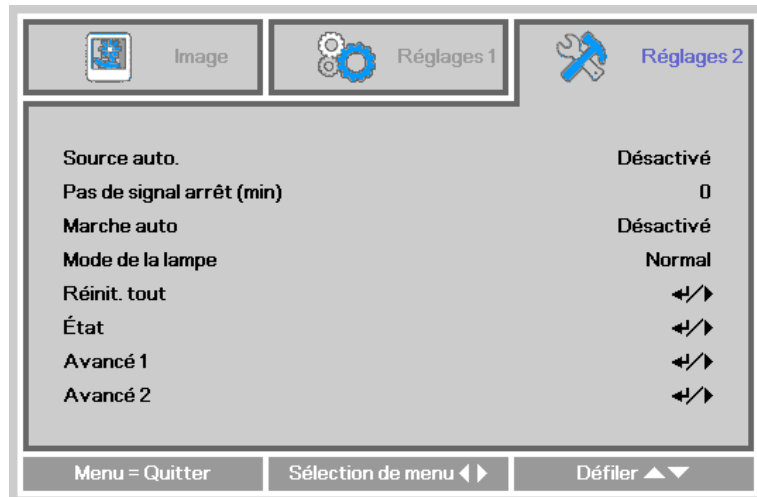
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour aller au menu **Avancé 2** puis appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour vous déplacer de haut en bas dans le menu **Avancé 2**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour changer les réglages des paramètres.



ITEM	DESCRIPTION
Mire d'essai	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et sélectionner le motif de test interne.
Déplacement image H	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et sélectionner Décalage d'image H.
Déplacement image V	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et sélectionner Décalage d'image V.

Menu Réglages 2

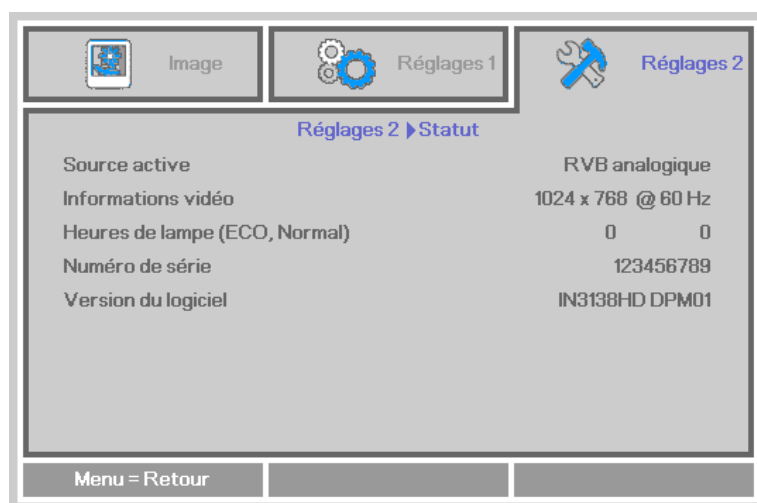
Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour vous déplacer de haut en bas dans le menu **Réglages 2**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Source auto.	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la détection automatique de la source.
Pas de signal arrêt (min)	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver l'arrêt automatique de la lampe lorsqu'il n'y a pas de signal détecté.
Marche auto	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver Marche auto lorsque l'alimentation est connectée.
Mode de la lampe	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et sélectionner le mode de lampe pour une plus haute luminosité ou une plus basse luminosité pour économiser la durée de vie de la lampe.
Réinit. tout	Appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour restaurer les réglages par défaut des paramètres.
État	Appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour ouvrir le menu Etat. Voir la page 29 pour plus d'informations sur <i>État</i> .
Avancé 1	Appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour ouvrir le menu Avancé 1. Voir <i>Caractéristiques avancées 1</i> page 30.
Avancé 2	Appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour ouvrir le menu Avancé 2. Voir <i>Caractéristiques avancées 2</i> page 39.

État

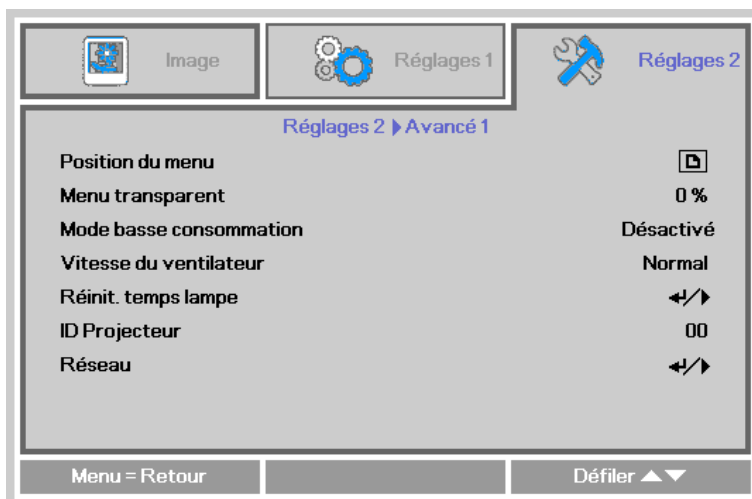
Appuyez sur les boutons ▲ ▼ pour vous déplacer de haut en bas dans le menu **Réglages 2**. Sélectionnez le menu **État** et appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour entrer.



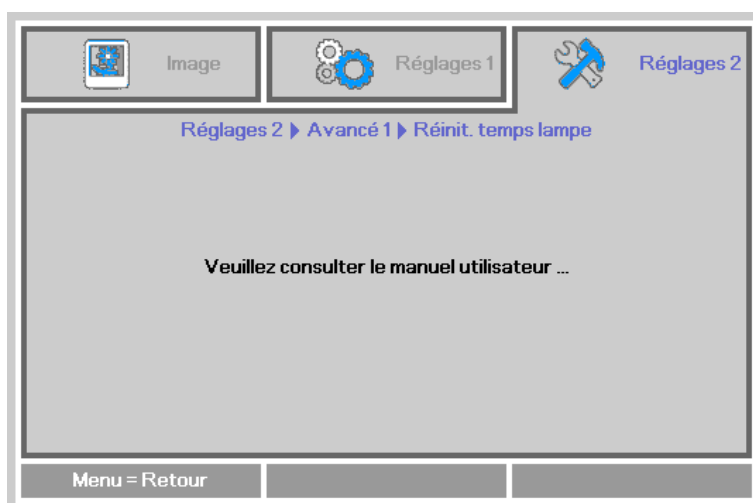
ELEMENT	DESCRIPTION
Source active	Affiche le type actuel de source active.
Informations vidéo	Affiche les informations de la résolution/vidéo pour les sources RVB et le standard de couleur pour les sources Vidéo.
Heures de lampe (ECO, Normal)	Les informations d'heures d'utilisation de la lampe s'affichent. (ECO. et Normal)
Numéro de série	Affiche le numéro de série du produit.
Version du logiciel	Affichage de la version logicielle du système.

Caractéristiques avancées 1

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour aller au menu **Avancé 1** puis appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour vous déplacer de haut en bas dans le menu **Avancé 1**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour changer les réglages des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Position du menu	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et sélectionner un emplacement OSD différent
Menu transparent	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et sélectionner le niveau de transparence du menu OSD.
Mode basse consommation	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver le mode alimentation basse.
Vitesse du ventilateur	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et changer entre la vitesse Normale et Haute. Remarque : Nous recommandons de choisir haute vitesse dans les endroits chauds ou à haute altitude (est supérieure à 1500 m/4921ft).
Réinit. temps lampe	Remettez ce paramètre à zéro après avoir remplacé la lampe. Voir la page 31 pour plus d'informations sur <i>Réinit. la lampe</i> .
ID Projecteur	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler le numéro d'ID à deux chiffres du projecteur de 00 à 98.
Réseau	Appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour ouvrir le menu Réseau. Voir la page 31 pour plus d'informations sur <i>Réseau</i> .

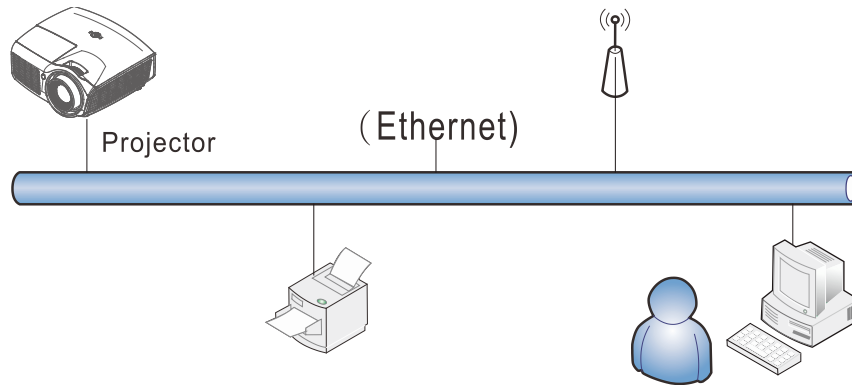
Réinit. la lampe

Consultez la page 43 *Réinitialiser le compteur de la lampe* pour réinitialiser la lampe.

Réseau

ELEMENT	DESCRIPTION
État réseau	Affiche l'état de la connexion réseau.
DHCP	Appuyez sur ◀▶ pour activer ou désactiver DHCP. Remarque : Si le DHCP est arrêté, remplissez les champs Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle et DNS.
Adresse IP	Entrez une adresse IP valide si DHCP a été éteint.
Masque de s.-réseau	Entrez un masque de sous-réseau valide si DHCP a été éteint.
Passerelle	Entrez une passerelle valide si DHCP a été éteint.
DNS	Entrez un nom DNS valide si DHCP a été éteint.
Appliquer	Appuyez sur ↵ (Entrée) ou ▶ pour confirmer les paramètres.

LAN_RJ45



Fonctionnalités de terminal LAN câblé

Le contrôle et la surveillance à distance d'un projecteur, à partir d'un PC (ou portable) via LAN câblé est aussi possible. La compatibilité avec les boîtiers de contrôle Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron permet non seulement la gestion collective du projecteur sur un réseau, mais aussi la gestion à partir d'un panneau de commande dans l'écran du navigateur sur un PC (ou portable).

- ★ Crestron est une marque déposée de Crestron Electronics, Inc aux États-Unis.
- ★ Extron est une marque déposée de Extron Electronics, Inc aux États-Unis.
- ★ AMX est une marque déposée de AMX LLC, Inc aux États-Unis.
- ★ PJLink a des brevets pour les marques et les logos au Japon, aux États Unis d'Amérique et dans d'autres pays avec JBMIA.

Périphériques externes supportés

Ce projecteur prend en charge les commandes de contrôleur Crestron Electronics spécifiées et les logiciels liés (par ex. RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Ce projecteur prend en charge AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Le projecteur prend en charge les appareils Extron.

<http://www.extron.com/>

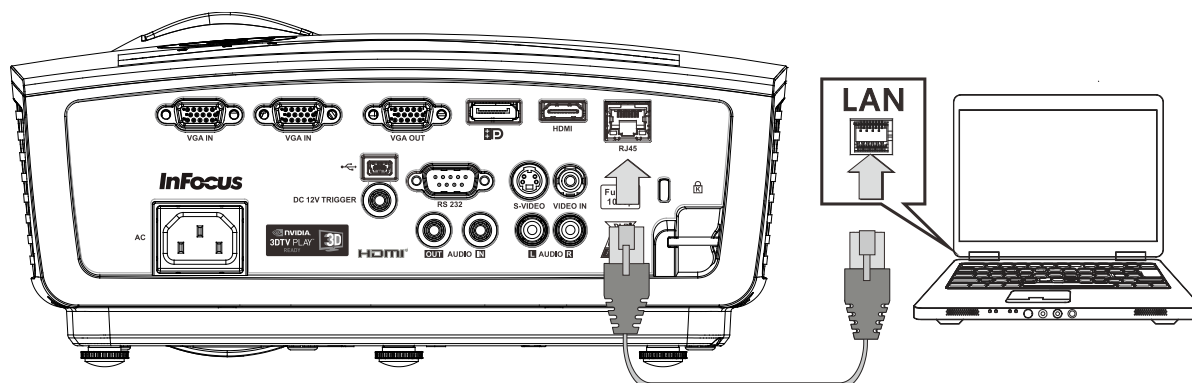
Ce projecteur supporte toutes les commandes de PJLink Class1 (Version 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

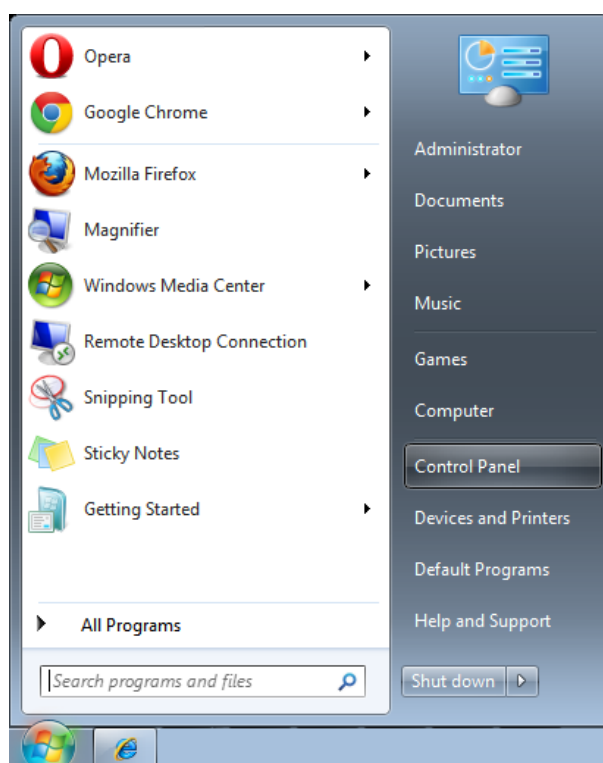
Pour plus d'informations sur les différents types d'appareils externes pouvant être connectés au port LAN/RJ45 pour contrôler le projecteur, ainsi que les commandes de contrôle liées, allez sur www.infocus.com/support.

LAN RJ45

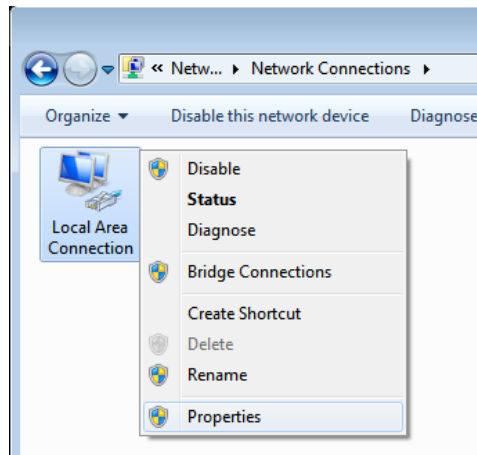
1. Branchez un câble RJ45 sur les ports RJ45 du projecteur et du PC (portable).



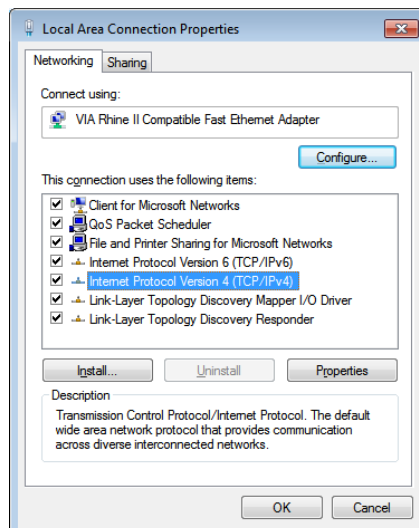
2. Sur le PC (portable), sélectionnez **Départ** → **Contrôle Panneau** → **Réseau Connexions**.



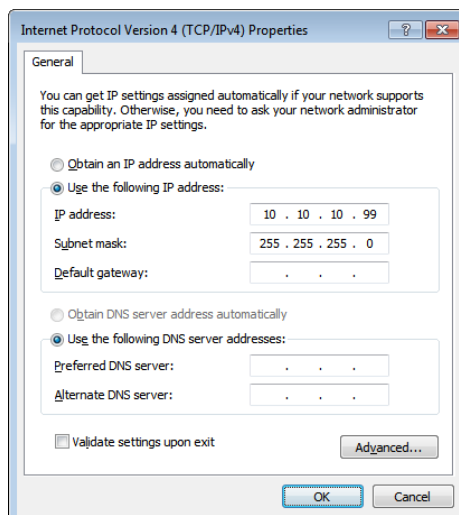
3. Clic droit sur **Connexion région locale**, et sélectionnez **Propriétés**.



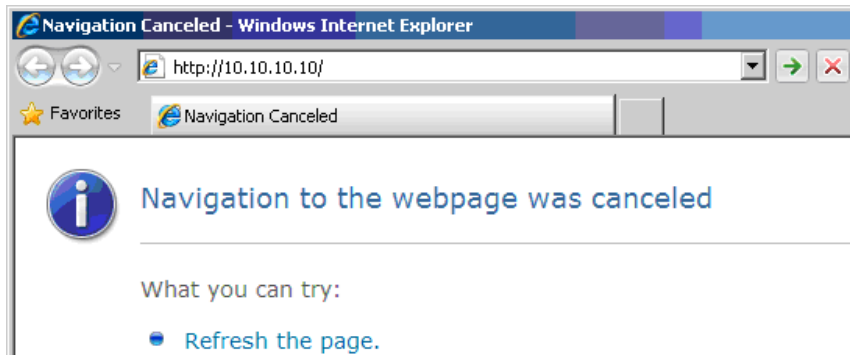
4. Dans la fenêtre **Propriétés** sélectionnez **Général** et sélectionnez **Protocole Internet (TCP/IP)**.
5. Cliquez sur **Propriétés**.



6. Cliquez sur **Utilisez l'adresse IP suivante** et remplissez l'adresse IP puis le masque de sous-réseau et cliquez sur **OK**.



7. Appuyez sur la touche **Menu** sur le projecteur.
8. Sélectionnez **Réglages 2** → **Avancé 1** → **Réseau**
9. Lorsque vous avez ouvert **Réseau**, entrez ce qui suit :
 - ▶ DHCP: Éteint
 - ▶ Adresse IP: 10.10.10.10
 - ▶ Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
 - ▶ Passerelle : 0.0.0.0
 - ▶ Serveur DNS : 0.0.0.0
10. Appuyez sur **↵** (Entrer) / **▶** pour confirmer les paramètres.
Ouvrez un moteur de recherche
(par exemple, Microsoft Internet Explorer avec Adobe Flash Player 9.0 ou plus).



11. Dans la barre d'adresse, entrez l'adresse IP: 10.10.10.10.
12. Appuyez sur **↵** (Entrer) / **▶**

Le projecteur est configuré pour une gestion à distance. La fonction LAN/RJ45 s'affiche comme suit.

InFocus
Bright Ideas Made Brilliant

Projector Info

Model Name	
System	
System Status	Power On
Display Source	No Source
Lamp Hours	9
Display Mode	Presentation
Error Status	No Error
LAN Status	
IP address	10.10.10.10
Subnet mask	255.255.255.0
Default gateway	0.0.0.0
DNS Server	0.0.0.0
MAC address	00:18:23:25:55:03
Version	
LAN Version	
F/W Version	DPP05

RS232 avec fonction Telnet

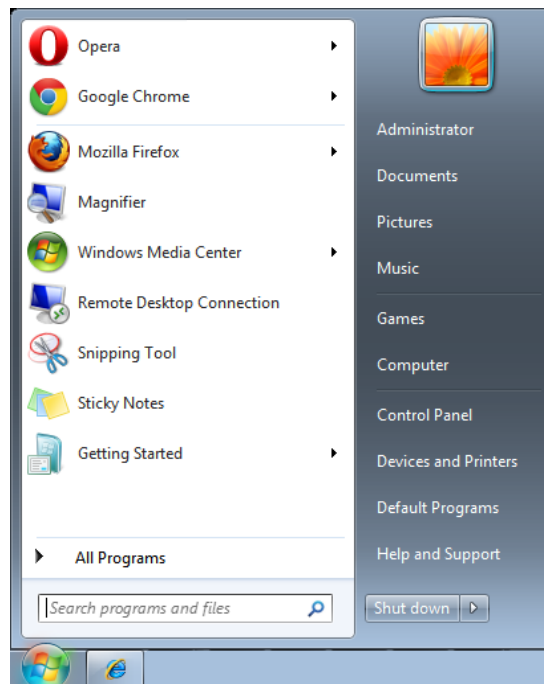
À part la connexion du projecteur à l'interface RS232 avec communication via "Hyper-Terminal" par contrôle distant RS232 dédié, il y a une autre méthode de contrôle RS232, avec "RS232 via TELNET" pour l'interface LAN/RJ45.

Guide de mise en route pour "RS232 via TELNET"

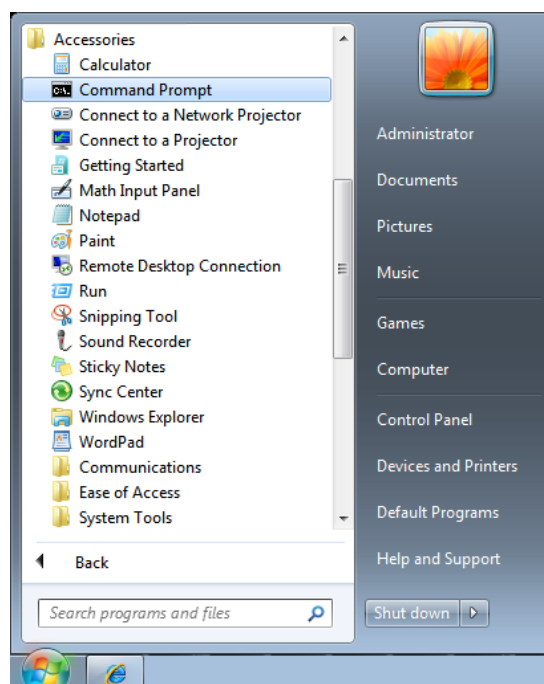
Vérifiez et obtenez l'adresse IP de l'OSD du projecteur.

Assurez-vous que l'ordinateur portable/le PC peut accéder à la page web du projecteur.

Assurez-vous que le "Pare-feu de Windows" est désactivé au cas où la fonction "TELNET" filtre par ordinateur portable/PC.



Démarrer => Tous les programmes => Accessoires => Invite de commande



Entrez la commande avec le format suivant :

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (bouton “Entrer” appuyé)

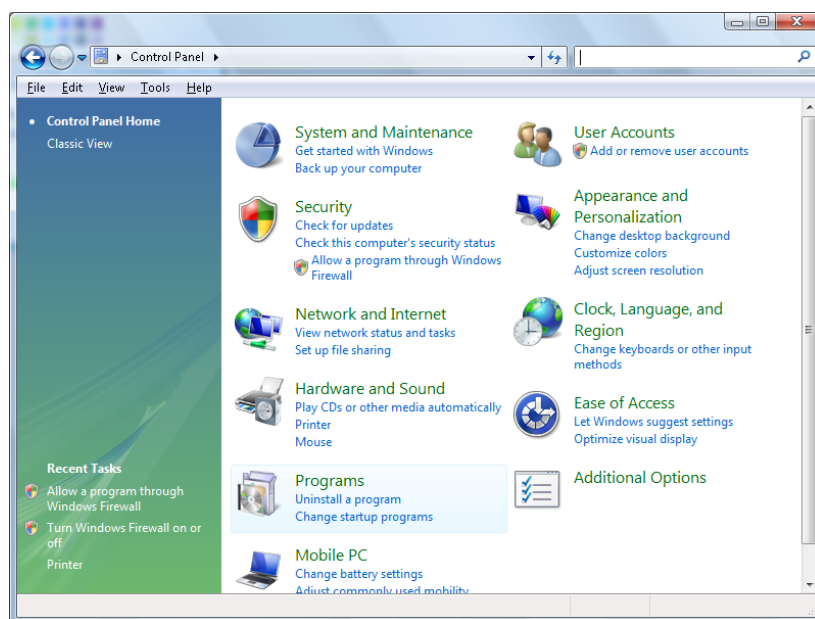
(**ttt.xxx.yyy.zzz** : Adresse-IP du projecteur)

Si la Connexion-Telnet est prête, et que l'utilisateur a à entrer une commande RS232, et le bouton “Entrer” est appuyé, la commande RS232 marchera.

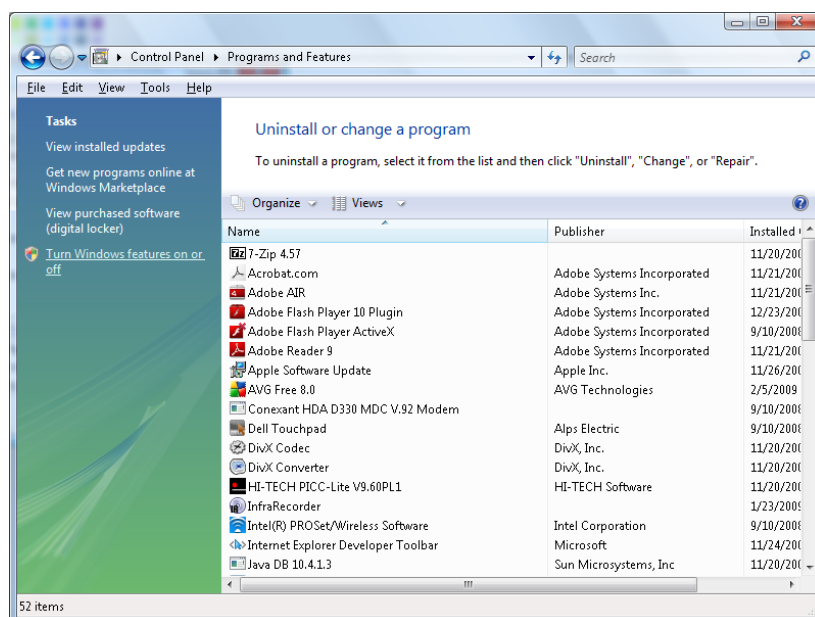
Comment faire pour avoir TELNET activé dans Windows VISTA / 7

L'installation par défaut de Windows VISTA n'inclue pas la fonction “TELNET”. Cependant l'utilisateur final peut l'activer en utilisant "Activer ou désactiver des fonctions de Windows.

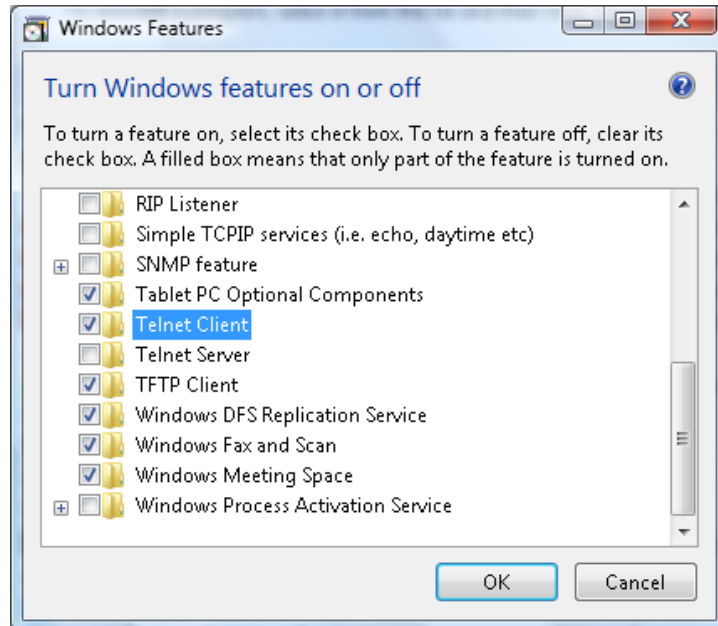
Ouvrez “Panneau de contrôle” dans Windows VISTA



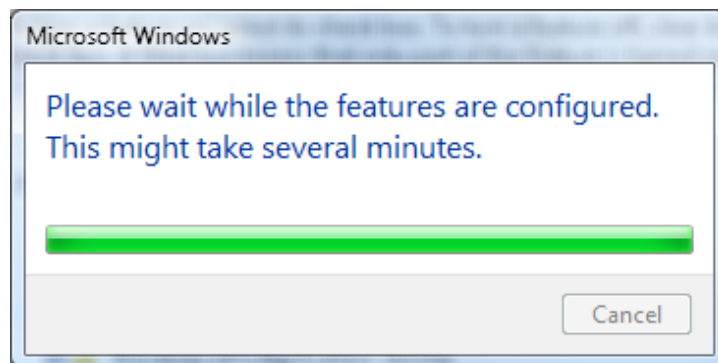
Ouvrez “Programmes”



Sélectionnez "Activer ou désactiver des fonctions de Windows" pour l'ouvrir



Cochez l'option "Client Telnet" puis appuyez sur le bouton "OK".



Page de spéc pour "RS232 via TELNET" :

1. Telnet : TCP
2. Port Telnet : 23
(pour plus de détails, veuillez contacter l'agent ou l'équipe de service).
3. Utilitaire Telnet : Windows "TELNET.exe" (mode console)
4. Déconnexion pour contrôle RS232 via Telnet normalement : Fermez l'utilitaire Windows Telnet directement une fois la connexion TELNET prête
5. Limitation 1 pour contrôle Telnet : Il y a moins de 50 octets pour charge réseau successive pour l'application Contrôle Telnet.

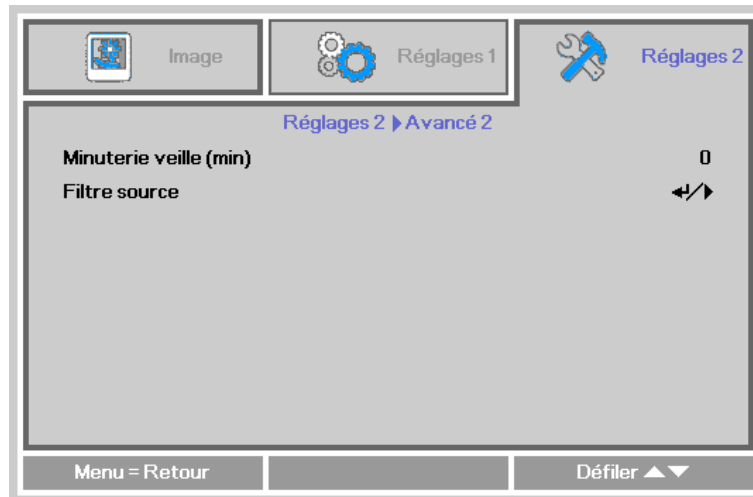
Limitation 2 pour contrôle Telnet : Il y a moins de 26 octets pour une commande RS232 complète pour Contrôle Telnet.

Limitation 3 pour contrôle Telnet : Le délai minimum pour la commande RS232 suivante doit être plus de 200 (ms).

(* , dans Windows XP l'utilitaire "TELNET.exe" intégré, l'appui sur la touche "Entrer" va envoyer un code "Retour charriot" et "Nouvelle ligne".)

Caractéristiques avancées 2

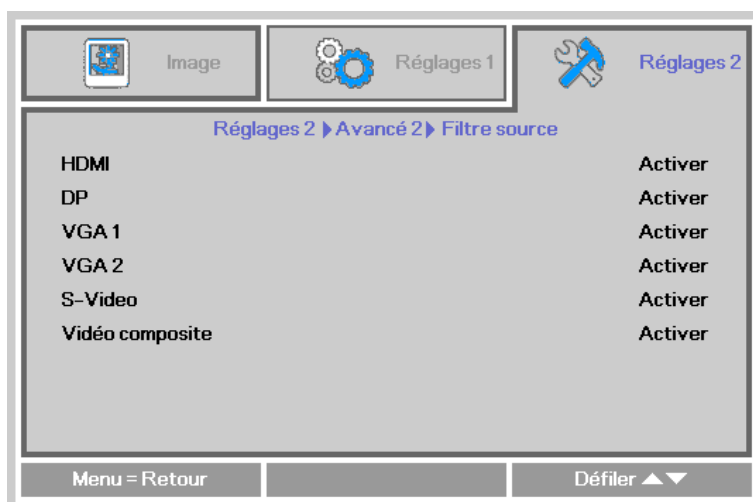
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour aller au menu **Avancé 2** puis appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour vous déplacer de haut en bas dans le menu **Avancé 2**. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour changer les réglages des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Minuterie veille (min)	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler le Minuteur de veille. Le projecteur s'arrête automatiquement lorsque l'intervalle prédéfini s'est écoulé.
Filtre source	Appuyez sur ◀ (Entrer) ou ▶ pour ouvrir le menu de Filtre de source. Voir la page 40 pour plus d'informations sur <i>Filtre source</i> .

Filtre source

Appuyez sur le bouton **ENTRER** pour ouvrir le sous-menu **Filtre source**. Ce sous-menu vous permet d'activer ou désactiver des entrées de source.



ELEMENT	DESCRIPTION
HDMI	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source HDMI.
DP	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source DisplayPort.
VGA 1	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source VGA1.
VGA 2	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source VGA2.
S-Vidéo	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source S-vidéo.
Vidéo composite	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source Vidéo composite.

ENTRETIEN ET SECURITE

Remplacer la lampe de projection

La lampe de projection doit être remplacée quand elle grille. Elle ne doit être remplacée que par une lampe certifiée, que vous pouvez commander chez votre vendeur local.

Important :

a. La lampe de projection utilisée dans ce produit contient une petite quantité de mercure.

b. Ne pas éliminer ce produit avec les ordures ménagères.

c. L'élimination de ce produit doit être effectuée conformément à la réglementation en vigueur dans votre région.

Avertissement :

Prenez soin d'éteindre et de débrancher le projecteur au moins 60 minutes avant de remplacer la lampe. Le non respect de cette consigne pourrait entraîner des brûlures graves.

Caution :

Dans de rares cas, l'ampoule peut griller pendant son utilisation normale. Cela peut entraîner la projection de poussière ou de morceaux de verre via l'évent d'échappement.

Ne pas inhaler ou toucher les petits morceaux de verre ou de poussière. Cela pourrait entraîner des blessures.

Conservez toujours votre visage à l'écart de l'orifice de ventilation afin de ne pas inhaler le gaz et d'éviter les tessons de la lampe.

Lorsque vous enlevez la lampe d'un projecteur installé au plafond, assurez-vous que personne ne se trouve sous le projecteur. Les fragments de verre risquent de tomber si la lampe a grillé.



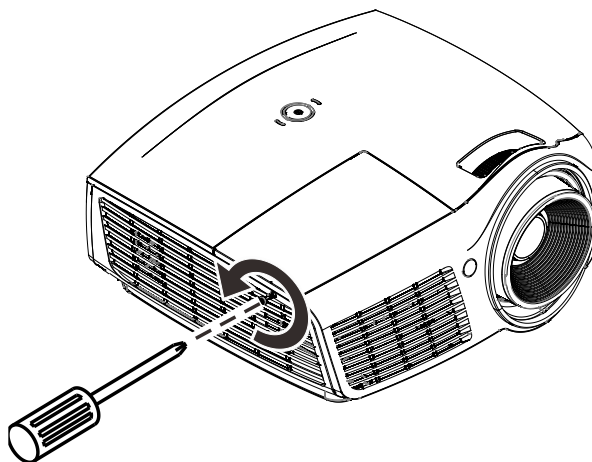
SI LA LAMPE EST CASSÉE

Si une lampe est cassée, des morceaux de verre et du gaz peuvent se disperser à l'intérieur du boîtier du projecteur, et ils peuvent sortir par le ventilateur de sortie d'air. Le gaz contient du mercure, qui est toxique.

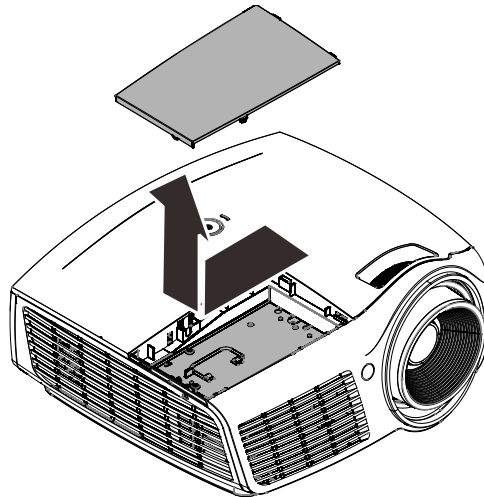
Ouvrez portes et fenêtres pour aérer.

Si vous inhalez du gaz ou que des morceaux de verre de la lampe cassée entrent dans vos yeux ou votre bouche, consultez immédiatement un médecin.

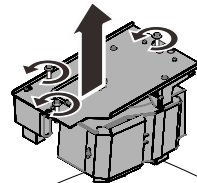
1. Dévissez la seule vis située sur le couvercle du logement de la lampe.



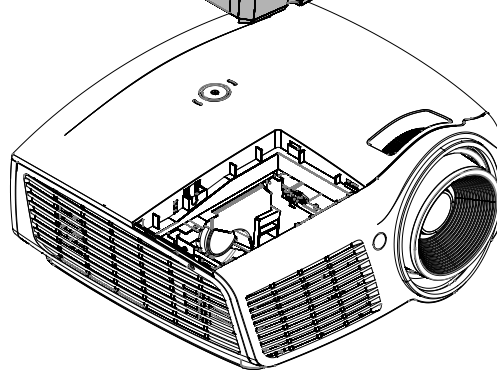
- 2.** Retirez le couvercle du compartiment de la lampe.



- 3.** Enlevez les trois vis situées sur le module de la lampe.

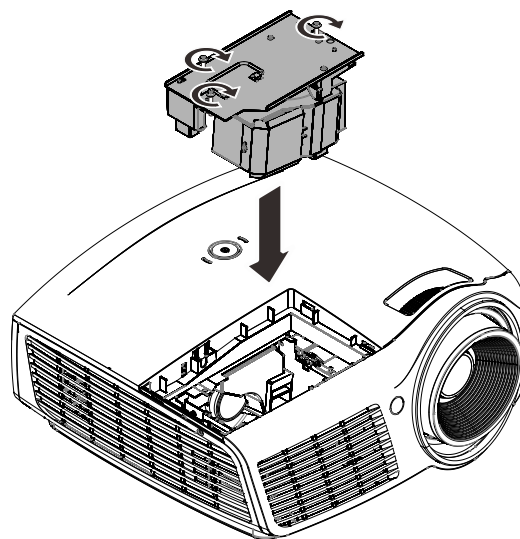


- 4.** Soulevez le module par la poignée.



- 5.** Tirez fermement sur la poignée du module pour retirer le module de la lampe.

- 6.** Inversez les étapes 1 à 5 pour installer le nouveau module de la lampe. Pendant l'installation, alignez le module de la lampe avec le connecteur et assurez-vous qu'il est horizontal pour éviter des dommages.



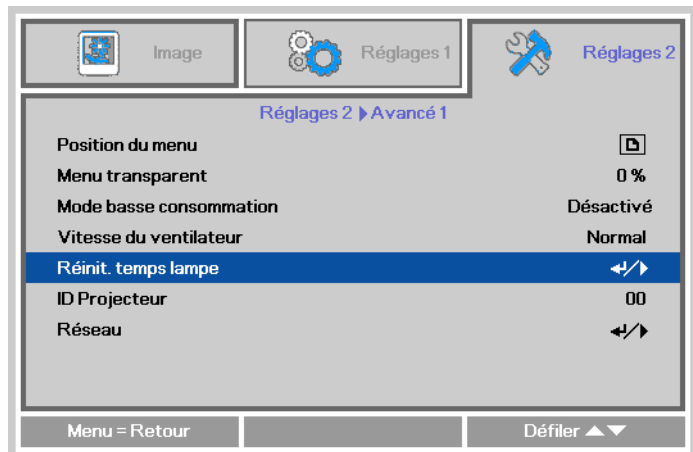
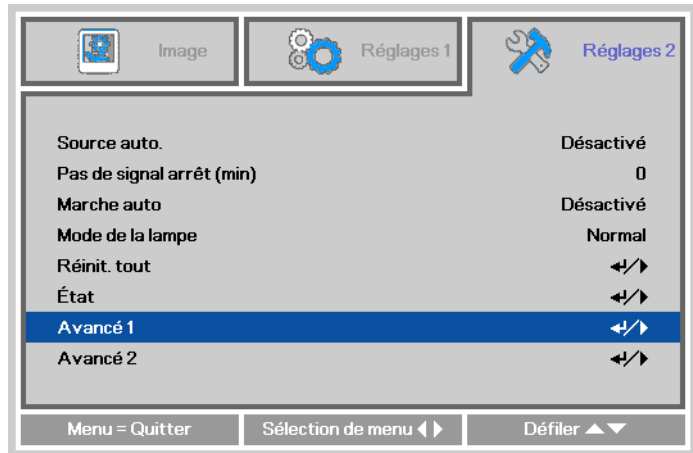
Remarque :

Le module de la lampe doit bien être en place et le connecteur de la lampe doit bien être branché avant de resserrer les vis.

Réinitialiser le compteur de la lampe

Après avoir remplacé la lampe, vous devez réinitialiser le compteur d'heures de la lampe à zéro. Suivez les étapes suivantes :

1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu OSD.
2. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur le bouton ▼ pour aller en bas sur **Avancé 1** et appuyez sur Entrer.
3. Appuyez sur les boutons ▼▲ pour aller à **Réinit. temps lampe**.
4. Appuyez sur ↵ (Entrer) ou ▶.
5. Appuyez sur les boutons ▼▲◀▶ en séquence pour réinitialiser le compteur d'heures de la lampe.
6. Appuyez sur le bouton **MENU** pour revenir à **Réglages 2**.



Nettoyer le projecteur

Nettoyer le projecteur pour retirer poussière et traces de doigts et assurer un bon fonctionnement.

Avertissement :

- 1. Prenez soin d'éteindre et de débrancher le projecteur au moins 30 minutes avant le nettoyage. Le non respect de cette consigne pourrait entraîner de graves brûlures.*
- 2. Utilisez uniquement un chiffon humide pour nettoyer. Evitez de laisser de l'eau pénétrer par les orifices de ventilation du projecteur.*
- 3. Si une petite quantité d'eau rentre dans le projecteur pendant le nettoyage, laissez le projecteur débranché dans une pièce bien ventilée pendant plusieurs heures avant de l'utiliser.*
- 4. Si beaucoup d'eau pénètre dans le projecteur en le nettoyant, envoyez-le au service d'entretien.*

Nettoyer l'objectif

Vous pouvez acheter des produits de nettoyage d'objectif optique dans la plupart des magasins d'appareils photo. Suivez ces étapes pour nettoyer l'objectif du projecteur.

1. Appliquez un peu de nettoyant d'objectif optique sur un tissu doux et propre. (N'appliquez pas le produit directement sur l'objectif.)
2. Essuyez légèrement l'objectif avec un mouvement circulaire.

Attention :

- 1. N'utilisez pas de nettoyeurs ou dissolvants abrasifs.*
- 2. N'appliquez pas de nettoyeurs sur le boîtier du projecteur pour éviter de le décolorer.*

Nettoyer le boîtier

Suivez ces étapes pour nettoyer le boîtier du projecteur.

1. Essuyez la poussière avec un chiffon humide.
2. Humidifiez le chiffon avec de l'eau chaude et un détergent doux (de vaisselle, par exemple), et essuyez le boîtier.
3. Rincez le détergent du tissu et essuyez le projecteur à nouveau.

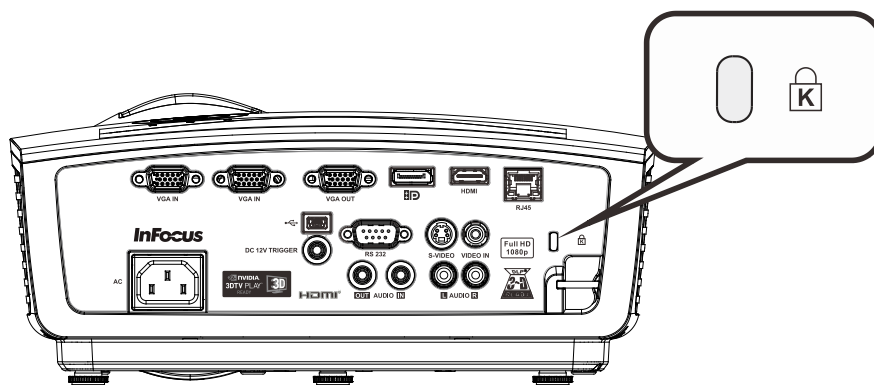
Attention :

Pour empêcher la décoloration du boîtier, n'utilisez pas de nettoyeurs abrasifs à base d'alcool.

Utiliser le système de verrouillage de câble et la barre de sécurité

Utiliser le verrouillage de câble

Si vous êtes concerné par la sécurité, attachez le projecteur à un objet fixe avec la fente Kensington et un câble de sécurité.



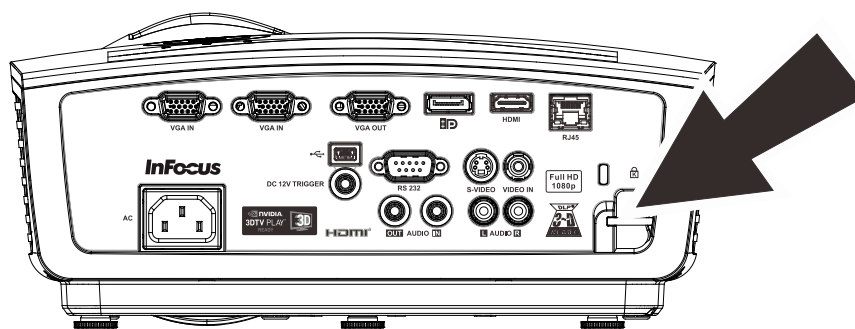
Remarque :

Vous pouvez acheter un système de verrouillage de câble auprès d'InFocus ou de votre revendeur. Reportez-vous aux informations fournies avec le verrou pour plus d'instructions sur son utilisation.

L'emplacement du verrouillage de sécurité correspond au système de sécurité MicroSaver de Kensington. Pour tout commentaire, contactez : Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tél : 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Utiliser la barre de sécurité

En plus de la fonction de protection par mot de passe et de verrouillage Kensington, la Barre de sécurité aide à protéger le projecteur contre le vol. Voir l'illustration suivante.



Problèmes et solutions standards

Cette section traite des problèmes qui peuvent survenir pendant l'utilisation du projecteur. Si le problème persiste, contactez votre vendeur.

Après avoir passé du temps à résoudre un problème, vous remarquerez que son origine peut être aussi simple qu'une connexion desserrée. Vérifiez les points suivants avant de procéder à l'exécution de solutions propres au problème.

- *Utilisez un autre appareil électrique pour confirmer que la prise électrique fonctionne.*
- *Assurez-vous que le projecteur est allumé.*
- *Assurez-vous toutes les connexions sont solidement attachées.*
- *Vérifiez que le périphérique connecté est allumé.*
- *Assurez-vous que l'ordinateur connecté n'est pas en mode suspendu.*
- *Assurez-vous qu'un ordinateur portable connecté est configuré pour un affichage externe. (Ceci est généralement fait en appuyant sur une combinaison Fn-touche sur l'ordinateur portable.)*

Conseils de dépannage

Dans chaque section de problèmes spécifiques, essayez les étapes dans l'ordre suggéré Ceci peut vous aider à résoudre un problème plus rapidement.

Essayez de détecter le problème et d'éviter ainsi de remplacer des composants non défectueux. Par exemple, si vous remplacez les piles et le problème persiste, remettez les piles d'origine et passez à l'étape suivante.

Notez les étapes effectuées lors du dépannage. Ces informations peuvent être utiles si vous devez contacter le service d'assistance technique ou pour passer au service clientèle.

Messages d'erreur des voyants lumineux

MESSAGES DE CODE D'ERREUR	DEL ALIMENTATION BLEUE	DEL LAMPE ROUGE
Lampe allumée	MARCHE	ARRÊT
Allumage	Clignotante	ARRÊT
Allumage/Arrêt	Clignotante	ARRÊT
Surchauffe	ARRÊT	ARRÊT
Erreur T1	clignote 3 fois	clignote 1 fois
Erreur de capteur de rupture thermique	clignote 4 fois	ARRÊT
Erreur G794	clignote 4 fois	clignote 4 fois
Panne de la lampe	clignote 5 fois	ARRÊT
Surchauffe du ballaste	clignote 5 fois	clignote 1 fois
Court-circuit ballast	clignote 5 fois	clignote 2 fois
Fin de la vie utile d'une lampe détectée	clignote 5 fois	clignote 3 fois
La lampe ne s'est pas mise en marche	clignote 5 fois	clignote 4 fois
La lampe s'est éteinte pendant le fonctionnement normal	clignote 5 fois	clignote 5 fois
La lampe s'est éteinte pendant une phase de mise en marche	clignote 5 fois	clignote 6 fois
Tension de la lampe trop basse	clignote 5 fois	clignote 7 fois
Erreur ballaste	clignote 5 fois	clignote 8 fois
Erreur communication ballast	clignote 5 fois	clignote 10 fois
Surchauffe du ballaste	clignote 5 fois	clignote 11 fois
Panne lampe reprise 1	clignote 5 fois	clignote 12 fois
Panne lampe reprise 2	clignote 5 fois	clignote 13 fois
Erreur lampe1	clignote 5 fois	clignote 14 fois
Erreur lampe2	clignote 5 fois	clignote 15 fois
Erreur ventilateur 1	clignote 6 fois	clignote 1 fois
Erreur ventilateur 2	clignote 6 fois	clignote 2 fois
Erreur ventilateur 3	clignote 6 fois	clignote 3 fois
Erreur ventilateur 4	clignote 6 fois	clignote 4 fois
Le boîtier du projecteur est ouvert	clignote 7 fois	ARRÊT
Erreur DMD	clignote 8 fois	ARRÊT
Erreur de la roue des couleurs	clignote 9 fois	ARRÊT

En cas d'erreur, veuillez déconnecter le cordon d'alimentation secteur et attendre une (1) minute avant de redémarrer le projecteur. Si le voyant DEL d'alimentation ou de la lampe clignotent toujours ou que le voyant DEL de surchauffe est allumé, contactez InFocus Support.

Problèmes d'image

Problèmes : Aucune image n'apparaît sur l'écran

1. Vérifiez les paramètres sur votre ordinateur portable ou de bureau.
2. Éteignez tout l'équipement, puis rallumez tout. Le projecteur doit être allumé en dernier.

Problèmes : L'image est floue

1. Ajustez la **Mise au point** sur le projecteur.
2. Appuyez sur le bouton **Auto** de la télécommande.
3. Assurez-vous que la distance projecteur-écran est dans la limite spécifiée.
4. Vérifiez si l'objectif du projecteur est propre.

Problèmes : L'image est plus large au sommet ou à la base (effet de trapèze)

1. Placez le projecteur aussi perpendiculairement que possible par rapport à l'écran.
2. Utilisez le bouton **Distorsion** sur la télécommande ou le projecteur pour corriger le problème.

Problème : L'image est inversée

Vérifiez le paramétrage **Projection** sur le menu **Réglages 1** de l'OSD.

Problèmes : L'image est striée

1. Paramétrez **Fréquence** et **Défilement** dans le menu OSD **Image->Ordinateur** aux paramètres par défaut.
2. Pour vérifier que le problème n'est pas causé par la carte vidéo de l'ordinateur connecté, connectez à un autre ordinateur.

Problème : L'image est plate, sans contraste

Ajustez le paramètre **Contraste** dans le menu **Image** de l'OSD.

Problème : La couleur de l'image projetée ne correspond pas à l'image source

Ajustez les réglages **Température couleur** et **Gamma** dans le menu OSD **Image->Avancé**.

Problèmes de lampe

Problèmes : Il n'y a pas de lumière venant du projecteur

1. Vérifiez que le câble d'alimentation est bien connecté.
2. Assurez-vous que la source d'alimentation fonctionne en testant avec un autre appareil électrique.
3. Remettez le projecteur en marche dans l'ordre approprié et assurez-vous que la DEL d'alimentation s'allume.
4. Si vous avez récemment remplacé la lampe, essayez de refaire les connexions de la lampe.
5. Remplacez le module de la lampe.
6. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et contactez le service technique.

Problèmes : La lampe s'éteint

1. Les surtensions sont susceptibles de faire s'éteindre la lampe. Rebranchez le cordon d'alimentation. Lorsque la LED Alimentation est allumée, appuyez sur le bouton Marche/Arrêt.
2. Remplacez le module de la lampe.
3. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et contactez le service technique.

Problèmes de télécommande

Problèmes : Le projecteur ne répond pas à la télécommande

1. Dirigez la télécommande vers le capteur à distance sur l'avant du projecteur.
2. Vérifiez que le chemin entre la télécommande et le capteur n'est pas obstrué.
3. Eteignez les lumières fluorescentes dans la salle.
4. Vérifiez la polarité des piles.
5. Remplacez les piles.
6. Eteignez les autres périphériques infrarouges à proximité.
7. Remplacez la télécommande.

Problèmes audio

Problèmes : Il n'y a pas de son

1. Ajustez le volume sur la télécommande.
2. Ajustez le volume de la source audio.
3. Vérifiez la connexion du câble audio.
4. Testez la source de sortie audio avec d'autres haut-parleurs.
5. Contactez le service d'entretien.

Problèmes : Le son est déformé

1. Vérifiez la connexion du câble audio.
2. Testez la source de sortie audio avec d'autres haut-parleurs.
3. Contactez le service d'entretien.

Envoyer le projecteur en réparation

Si vous ne pouvez résoudre le problème, vous devez envoyer le projecteur en réparation. Emballez le projecteur dans le carton d'origine et contactez l'assistance InFocus sur www.infocus.com/support ou appelez-nous.

Q & A HDMI

Q. Quelle est la différence entre un câble HDMI "standard" HDMI et un câble HDMI "grande vitesse" ?

Dernièrement, HDMI Licensing, LLC a annoncé que les câbles seraient testés et classés en catégories standard et grande vitesse.

Les câbles HDMI standard (ou "catégorie 1") ont été testés pour fonctionner à une vitesse comprise entre 75Mhz et 2,25Gbps, ce qui est l'équivalent d'un signal 720p/1080i.

Les câbles HDMI grande vitesse (ou "catégorie 2") ont été testés pour fonctionner à une vitesse comprise entre 340Mhz et 10,2Gbps, ce qui correspond à la plus grande bande passante possible actuellement sur un câble HDMI et permet de traiter les signaux 1080p, notamment ceux avec des profondeurs de couleur accrues et/ou des fréquences de rafraîchissement en provenance de la source. Les câbles haute vitesse sont également capables de fonctionner avec des écrans de plus haute résolution, tels les moniteurs cinéma WQXGA (résolution de 2560 x 1600).

Q. Comment faire pour installer des câbles HDMI de plus de 10 mètres (32,81 pieds) ?

De nombreux fournisseurs de matériel HDMI travaillent sur des solutions HDMI qui permettent d'augmenter la longueur efficace des câbles qui est aujourd'hui de 10 mètres (32,81 pieds) en général. Ces sociétés fabriquent diverses solutions : câbles actifs (éléments électroniques actifs intégrés aux câbles qui renforcent et augmentent la portée efficace du signal), répéteurs, amplificateurs ainsi que CAT5/6 et solutions par fibres.

Q. Comment savoir si un câble est certifié HDMI?

Tous les produits HDMI doivent être certifiés par le fabricant et obtenir pour cela le Certificat de test de conformité HDMI. Cependant, il y a parfois des câbles qui portent le logo HDMI mais qui n'ont pas été testés correctement. HDMI Licensing, LLC enquête activement sur ces cas afin de garantir au mieux que la marque commerciale HDMI est bien utilisée correctement sur le marché. Nous recommandons à nos clients d'acheter leurs câbles auprès d'un fournisseur ou d'une société fiable.

Pour plus de détails, accédez au site Web HDMI sur :
<http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

SPÉCIFICATIONS

Spécifications

Modèle	IN3138HD
Type d'affichage	DMD 0,65 1080P, DC3,S600 avec DDP4422 ASIC
Résolution	1080p 1920x1080
Distance de projection	1,0 ~ 10 m (3,28 pieds ~ 32,8 pieds)
Taille de l'écran de projection	23,5" ~ 300" (59,7 cm ~ 762 cm)
Lentille de projection	Mise au point manuelle / Zoom manuel
Rapport de zoom	1,2x
Correction de la distorsion verticale	+/- 40 degrés
Méthodes de projection	Avant, Arrière, Bureau/Plafond (Arrière, Avant)
Compatibilité des données	VGA, SVGA, XGA, WXGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA, Mac
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Compatibilité vidéo	NTSC, PAL, SECAM
Sync H	15, 31~91,4KHz
Sync V	24~30Hz, 47~120Hz
Certifications de sécurité	FCC-B, cUL, UL, CB, CE, C-tick, CCC, PSB, CU, TUV-GS
Température de fonctionnement	5° ~ 35°C (41° ~ 95°F)
Dimensions	285,1 mm (L) x 264,1 mm (P) x 130,4 mm (H) (11.22" x 10.40" x 5.13")
Entrée CA	CA Universel 100-240V
Puissance électrique	Normal : 340 W, <0,5 W(Veille) / ECO : 290 W, <0,5 W(Veille)
Lampe	280 W (Normal) / 230 W (ECO)
Haut-parleur audio	Haut-parleur mono de 10W
Prises d'entrée	VGA x 2
	DisplayPort x 1
	Composite x 1
	S-Vidéo x 1
	HDMI x 1
	RJ45 x 1
	Prise audio PC (3,5mm) x 1
	RCA audio stéréo GD x 1
Prises de contrôle	VGA x 1
	Prise audio PC (3,5mm) x 1
Control Terminals	RS-232C
	Déclencheur d'écran : Prise CC x 1 (fonction de sortie 12VCC 200mA)
	USB (Type mini B) - pour maintenance uniquement
Sécurité	Antivol Kensington / Barre de sécurité

Remarque : InFocus se réserve le droit de modifier ses offres et spécifications de produits à tout moment et sans notification.

Distance de projection V.S. Taille de projection

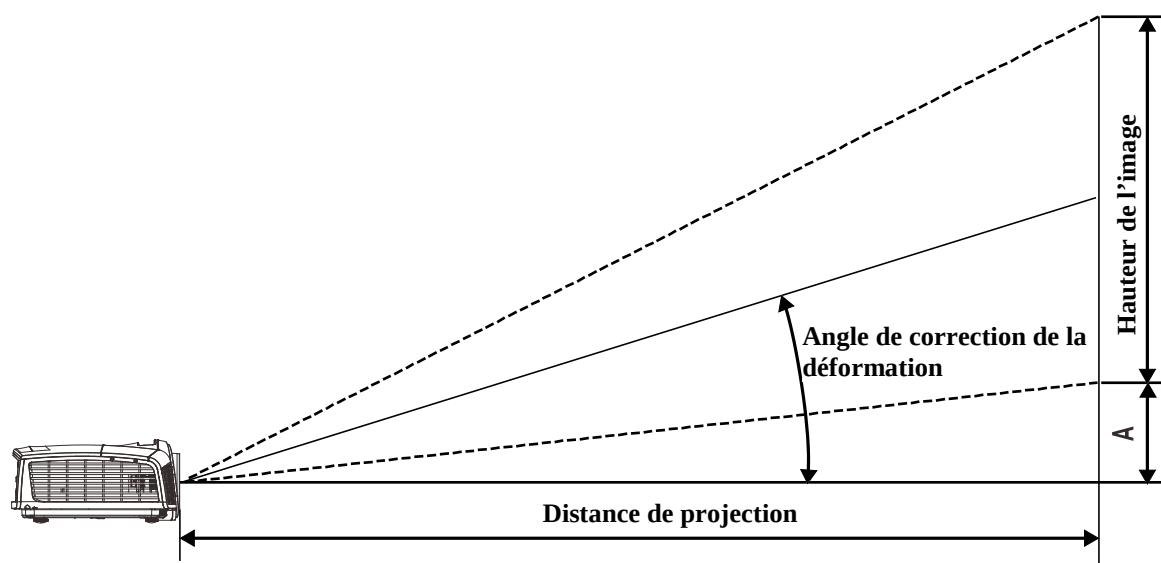


Tableau de distance et de taille de projectio

IN3138HD					
DIAGONALE IMAGE (MM/POUCE)	LARGEUR IMAGE (MM/POUCE)	HAUTEUR IMAGE (MM/POUCE)	PROJECTION DISTANCE (MM/POUCE) <u>DE</u>	PROJECTION DISTANCE (MM/POUCE) <u>À</u>	CORRECTION-A (MM/POUCE)
1524 / 60	1328,3 / 52,29	747,2 / 29,42	2098,7 / 82,6	2550,3 / 100,4	112,1 / 4,4
1778 / 70	1549,7 / 61,01	871,7 / 34,32	2448,5 / 96,4	2975,3 / 117,1	130,8 / 5,1
1828,8 / 72	1593,9 / 62,75	896,6 / 35,30	2518,4 / 99,2	3060,4 / 120,5	134,5 / 5,3
2032 / 80	1771,0 / 69,73	996,2 / 39,22	2798,2 / 110,2	3400,4 / 133,9	149,4 / 5,9
2133,6 / 84	1859,6 / 73,21	1046,0 / 41,18	2938,2 / 115,7	3570,4 / 140,6	156,9 / 6,2
2286 / 90	1992,4 / 78,44	1120,7 / 44,12	3148,0 / 123,9	3825,4 / 150,6	168,1 / 6,6
2438,4 / 96	2125,2 / 83,67	1195,5 / 47,07	3357,9 / 132,2	4080,5 / 160,6	179,3 / 7,1
2540 / 100	2213,8 / 87,16	1245,3 / 49,03	3497,8 / 137,7	4250,5 / 167,3	186,8 / 7,4
3048 / 120	2656,6 / 104,59	1494,3 / 58,83	4197,4 / 165,3	5100,6 / 200,8	224,1 / 8,8
3429 / 135	2988,6 / 117,66	1681,1 / 66,19	4722,0 / 185,9	5738,2 / 225,9	252,2 / 9,9
3810 / 150	3320,7 / 130,74	1867,9 / 73,54	5246,7 / 206,6	6375,7 / 251,0	280,2 / 11,0
5080 / 200	4427,6 / 174,32	2490,5 / 98,05	6995,6 / 275,4	8501,0 / 334,7	373,6 / 14,7

Tableau de mode de synchronisation

SIGNAL	RESOLUTION	SYNC H (KHz)	SYNC V (Hz)	COMPOSITE / S-VIDÉO	COMPOSANTE	RVB (ANALOGIQUE)	HDMI (NUMÉRIQUE)
NTSC	—	15,734	60	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50	○	—	—	—
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	720 x 400	37,9	85,04	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	800 x 600	76,3	120	—	—	○	○
	1024 x 768	48,4	60	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60	75	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85	—	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120	—	—	○	○
	1152 x 864	67,5	75	—	—	○	○
	1280 x 720	45	60	—	—	○	○
	1280 x 720	90	120	—	—	○	○
	1280 x 768	47,4	60	—	—	○	○
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○	○
	1280 x 1024	64	60	—	—	○	○
	1280 x 1024	80	75	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85	—	—	○	○
	1280 x 960	60	60	—	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85	—	—	○	○
	1366 x 768	47,7	60	—	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60	—	—	○	○

SIGNAL	RESOLUTION	SYNC H (KHz)	SYNC V (Hz)	COMPOSITE / S-VIDÉO	COMPOSANTE	RVB (ANALOGIQUE)	HDMI (NUMÉRIQUE)
	1440 x 900	55,9	60	—	—	○	○
	1440 x 900	70,6	75	—	—	○	○
	1600 x 1200	75	60	—	—	○	○
	1680 x 1050	64,7	59,9	—	—	○	○
	1680 x 1050	65,3	60	—	—	○	○
	1920 x 1200	74	60	—	—	○	○
	1920 x 1080	67,5	60	—	—	○	○
Apple Macintosh	640 x 480	35	66,7	—	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	○	○
SDTV	480i	15,734	60	—	○	—	○
	576i	15,625	50	—	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50	—	○	—	○
	480p	31,5	60	—	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50	—	○	—	○
	720p	45	60	—	○	—	○
	1080i	33,8	60	—	○	—	○
	1080i	28,1	50	—	○	—	○
	1080p	27	24	—	○	—	○
	1080p	28	25	—	○	—	○
	1080p	33,7	30	—	○	—	○
	1080p	56,3	50	—	○	—	○
	1080p	67,5	60	—	○	—	○

○ : Fréquence prise en charge

— : Fréquence non supportée

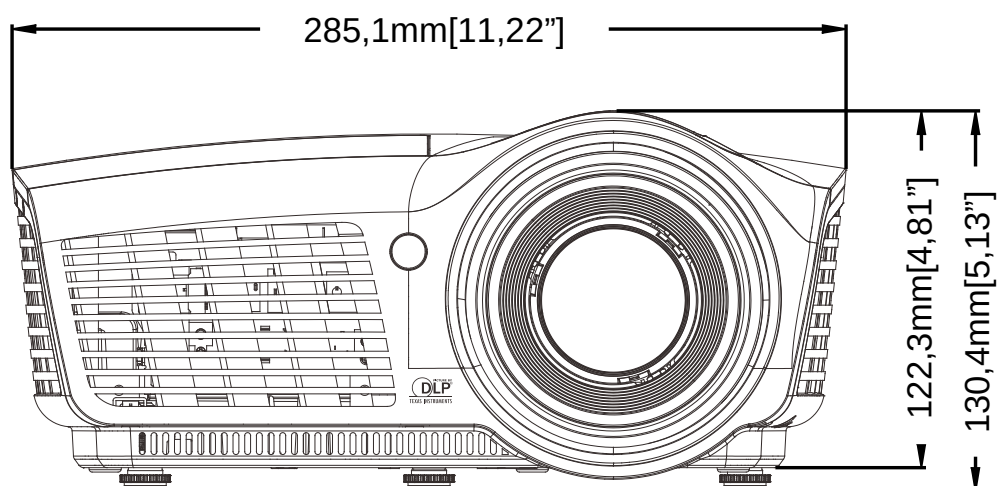
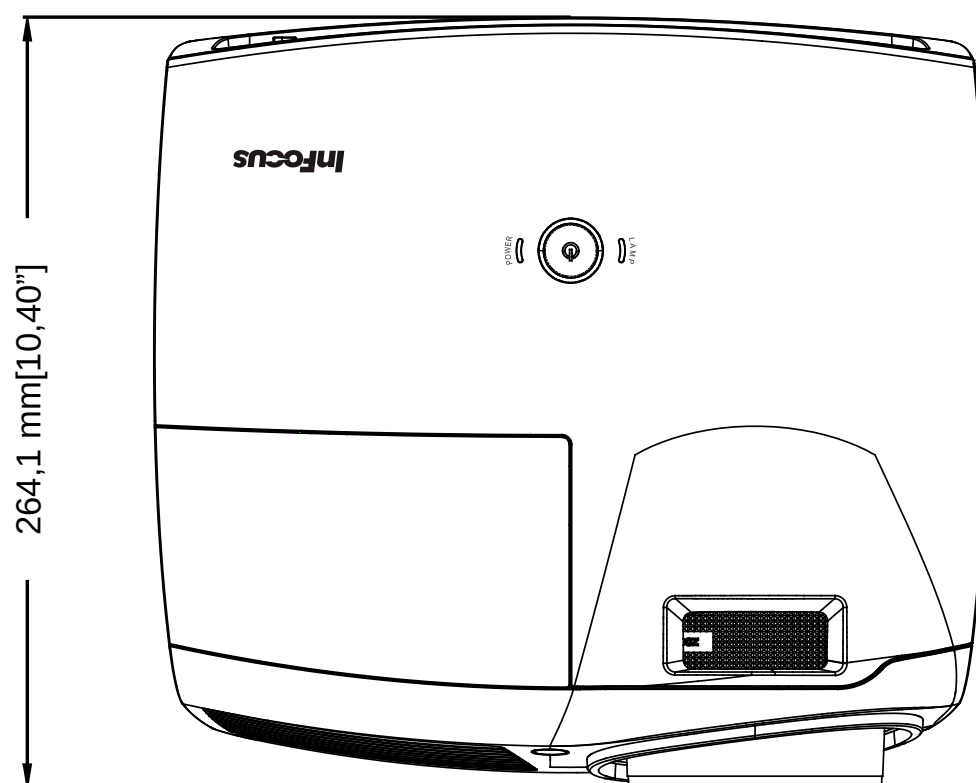
★ La résolution native de l'écran est de 1920x1080

Les résolutions répertoriées ci-dessus autres que 1920 x 1080 (la résolution native du projecteur) seront redimensionnées et affichées, mais pourraient contenir des lignes ou du texte à l'apparence inégale. Il s'agit d'un phénomène normal.

★ Une fond jaune signifie que la résolution sera affichée avec le rapport d'aspect 4 :3.

★ Un fond bleu signifie que ces résolutions peuvent présenter du bruit vidéo. Il s'agit d'un phénomène normal.

Dimensions du projecteur



CONFORMITE A LA REGLEMENTATION

Avertissement de la FCC

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux normes des appareils numériques de Classe B, conformément à l'article 15 du règlement de la FCC. Ces normes sont conçues pour fournir une bonne protection contre les interférences nuisibles quand l'équipement est utilisé en environnement commercial.

Cet appareil génère, utilise, et peut diffuser des signaux radioélectriques, et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. L'utilisation de cet équipement dans des zones résidentielles risque d'engendrer des interférences nuisibles, dans ce cas l'utilisateur devra corriger ces interférences à ses propres frais.

Les changements ou modifications qui n'ont pas été expressément approuvés par les organismes responsables de la conformité peuvent enlever tout droit à l'utilisateur de faire fonctionner ce matériel.

Canada

Cet appareil numérique de classe B est conforme avec l'ICES-003 canadien.

Certification de sécurité

FCC-B, cUL, UL, CB, CE, C-tick, CCC, PSB, CU, TUV-GS

Communication en série

Le tableau suivant décrit la configuration de communication en série qui doit être utilisée lors de l'interfaçage sur CLI via le port série.

Windows HyperTerminal et ProComm sont deux outils pouvant servir à envoyer des commandes CLI sur le port série.

Paramètre	Valeur
Bits par seconde	19200
Bits de données	8
Parité	Aucune
Bits arrêt	1
Contrôle flux	Aucune
Émulation	VT100

No	Fonction	Commande	RW	Min	Max	Défaut	Étape	Paramètre
1V	AC Power On (Auto power on)	APO	RW	0	1	0	1	0:Disable; 1:Enable
3V	Aspect Ratio	ARZ	RW	0	5	0	1	0:Fill 1:4:3 2:16:9 3:Letterbox 4:Native 5:2.35:1
4V	Auto Image	AIM	W	n/a	1	1	1	1:Enable
5V	Auto Off Time	AOT	RW	0	36	6	1	0:Never 1~36 * 5 = ? min 1:5min 6:30min (Default) 36:180min
6V	Auto Source	ASC	RW	0	1	1	1	0:Disable; 1:Enable
7V	Blank Screen	BLK	RW	0	1	0	1	0:Disable; 1:Enable
9V	Brightness	BRT	RW	0	100	50	1	Valid only when Display Mode = User
11V	Projection (Ceiling mode)	CEL	RW	0	3	0	1	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Ceiling+Rear
12V	Closed Captions: Non-Muted	CLC	RW	0	1	0	1	Off On (CC1)
14V	Color	CLR	RW	0	100	50	1	Video S-Video only = saturation
15 (None)	Color Space	CSM	RW	0	2	0	1	Valid only when Display Mode = User 0:Auto 1:RGB 2:YUV

No	Fonction	Commande	RW	Min	Max	Défaut	Étape	Paramètre
16V	Color Temp	TMP	RW	0	2	Source Specific	1	Valid only when Display Mode = User 0:Warm 1:Normal 2:Cold
17V	Contrast	CON	RW	0	100	50	1	Valid only when Display Mode = User
18V	Current Source	SRC	RW	0	13	0	1	0:VGA1 1:VGA2 5:HDMI-1 7:DP 12:Video 13:S-Video
21V	Digital Zoom	DZM	RW	-10	10	0	1	-10~10
27V	Error Condition	ERR	R	n/a	n/a	n/a	n/a	0:No error 1:Lamp not lit after 5 Attempts 3:Lamp went out unexpectedly 4:Fan failure 5: Overheating 7: Case open 8:DMD error 9:Color wheel
28V	Factory Reset	RST	W	n/a	1	1	1	1:reset
32V	Freeze Screen	FRZ	RW	0	1	0	1	0:Disable
34V	Gamma	GTB	RW	0	5	Source Specific	1	Valid only when Display Mode = User 0:1.8 1:2.0 2:2.2 3:2.4 4:B&W 5:Linear
40V	Horz. Position	HPS	RW	-5	5	0	1	RGB source only (HPS?) to get range
45V	Lamp Hours in High Power Mode	LMO	R	0	9999			Displays the number of hours that the current lamp has run in High Power (Normal) mode.
46V	Lamp Hours in Low Power Mode	LME	R	0	9999			Displays the number of hours that the current lamp has run in Low Power (Eco) mode.
47V	Lamp Life	LIF	R	n/a	Note			280W lamp life 3000 on E20.8
49V	Lamp Resets (Total number)	LMR	R	0	9999	0	1	
62V	Lamp Low Power	IPM	RW	0	1	0	1	0=ECO, 1=Normal

No	Fonction	Commande	RW	Min	Max	Défaut	Étape	Paramètre
63V	Language	LAN	RW	0	25	0	1	0:English 1:French 2:German 3:Spanish 4:Portuguese 5:Simplified Chinese 6:Traditional Chinese 7:Italian 8:Norwegian 9:Swedish 10:Dutch 11:Russian 12:Polish 13:Finnish 14:Greek 15:Korean 16:Hungarian 17:Czech 18:Arabic 19:Turkish 20:Vietnamese 21:Japanese 22:Thai 23: Farsi(Persian) 24:Hebrew 25:Indonesia
77V	Menu	MNU	RW	0	1	0	1	0:Clear; 1:Display
79V	Menu Navigation	NAV	W	0	5	n/a	1	0:Menu Key 1:Up Key 2:Down Key 3:Select Key 4:Left Key 5:Right Key
81V	Menu Transparency	TOE	RW	0	4	0	5	0:0% 1:20% 2:40% 3:60% 4:80%
91V	Mute	MTE	RW	0	1	0	1	0:disable; 1:enable
104V	Frequency (Phase)	MSS	RW	0	31	x	1	RGB source only
108V	Power	PWR	RW	0	1	0	1	0:Turn Off 1:Turn On
111V	Presets	PST	RW	0	7	source Specific	1	0:Presentation 1:Bright 2:Game 3:Movie 4:TV 5:sRGB 6:Blackboard 7:User
114V	Projector Firmware Ver.	FVS	R	string				DP186-595IFUA-DPP02
115	Projector High Power Hours	LTO	R	0	9999			Displays the numbers of hours that the projector has run in High Power (Normal) mode over its life (including

No	Fonction	Commande	RW	Min	Max	Défaut	Étape	Paramètre
								all lamps).
116V	Projector Info menu	PRI	W		1		1	Display Projector Info menu
117	Projector Low Power Hours	LTE	R	0	9999			Displays the numbers of hours that the projector has run in Low Power (Eco) mode over its life (including all lamps).
118V	Projector Model	MDL	R	string				IN3138HD
119V	Projector Resolution	NRS	R	string				1080p
121V	Projector Total Hours	LMT	R	0	9999		1	
123V	Lamp Hour Reset	LRT	RW	n/a	1	n/a	1	Reset Lamp Hour (OSD:Status)
126V	Search Screen	DSU	RW	0	4	0	1	0:Black 1:Red 2:Black 3:Blue 4:White
130V	Sharpness	SHP	RW	0	31	14	1	
155V	System State	SYS	R	0	18	0	1	0:Standby 2:Start Up 12:Cooling 18:Error
158V	Tint	TNT	RW	0	100	50	1	
160V	Tracking	MTS	RW	-5	5	0	1	RGB source only -5~5
162V	Vert. Keystone	DKV	RW	-40	40	0	1	
164V	Vert. Position	VPS	RW	-5	5	0	1	RGB source only (VPS?) to get range (VPS+) (VPS-)
167V	Volume	VOL	RW	0	10	5	1	0~10